



1. こんにちは、こんばんは



ファイル「1_こんにちは、こんばんは(作成用)」を ^{ひら}開いておきましょう



スマホやタブレットでQRコードをよと ^{かんせい}きれいで ^{どうが}読み取って、^{完成例}を動画

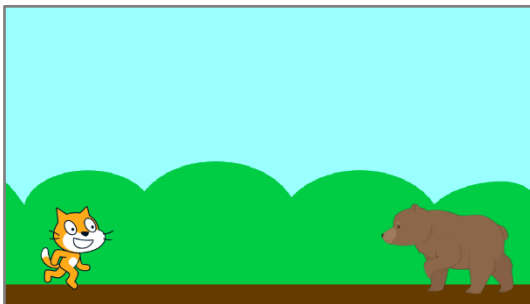
^{かくにん}で ^{すす}確認してから ^{すす}進めましょう。

ネコとクマが ^{たが}互いに ^{あいさつ}挨拶を ^か交わす ^{さくせい}スクリプトを ^{さくせい}作成していきます。

^{ほんぶんちゅう}本文中での ^{ひょうき}スプライトの ^{いか}表記は以下のようになっています。

スプライト1 : ネコ Bear-walking : クマ Home Button、Home Button2 : おうち

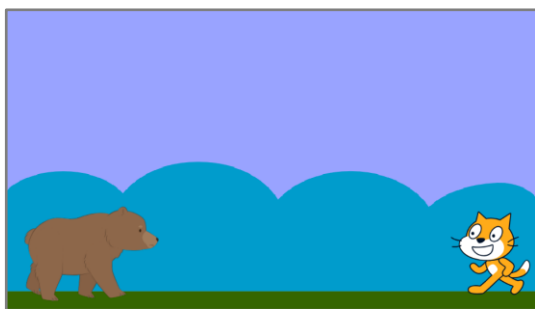
「こんにちは、こんばんは」の ^{おも}主な ^{ながれ}流れ



ネコは ^{ひだり}左から、クマは ^{みぎ}右から ^{すす}進んできます。



ネコとクマが ^{であ}出会うと、ネコは「こんにちは！」^いと言い、クマは「いってらっしゃい♪」^いと言います。



はし い お かえ
端まで行くと折り返します。

お かえ よる はいけい き
ネコが折り返したときに、夜の背景に切
か
り替わります。



お かえ ひょうじ
折り返してしばらくするとおうちが表
示
されます。

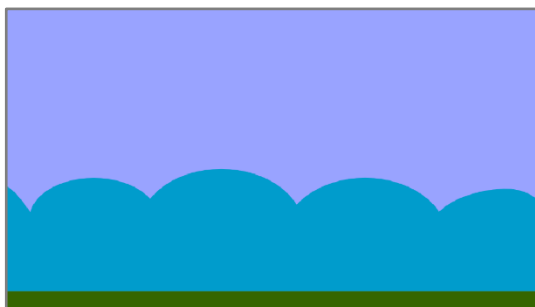
であ
ネコとクマが出会うと、ネコは「こんばん
は！」と言い、クマは「おかえり♪」と言い
ます。



かえ い
クマはおうちに帰ると「ただいま！」と言
い、おうちの中なかに入はいっていきます。



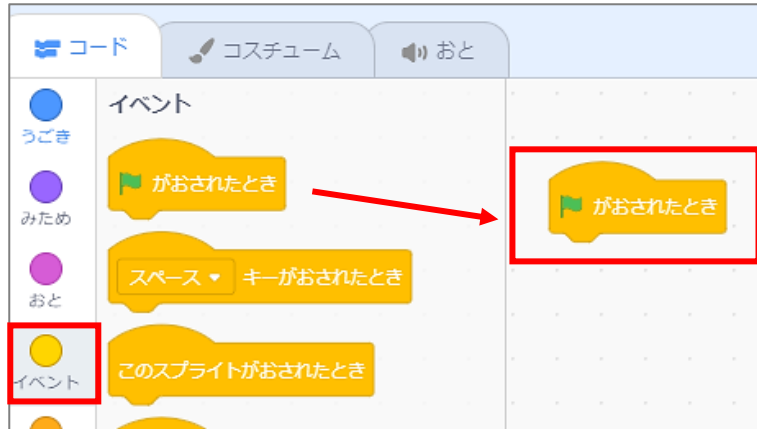
かえ い
ネコはおうちに帰ると「ただいま！」と言
い、おうちの中なかに入はいっていきます。



き しゅうりょう
しばらくするとおうちが消えて終しゅうりょう了りょうで
す。

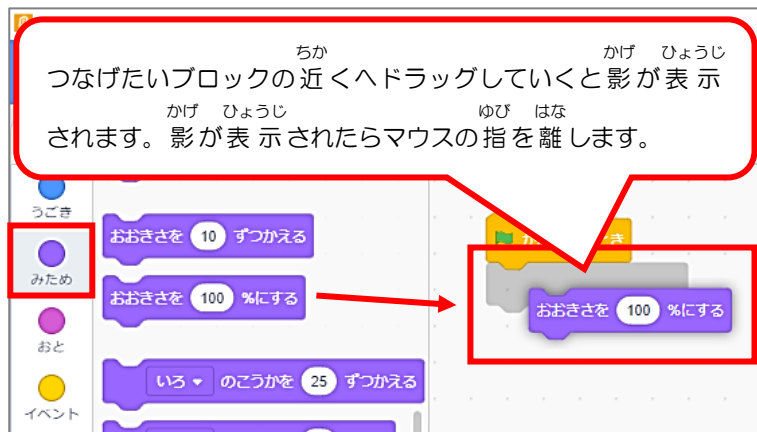
どうさ つく ネコの動作を作る

ネコのSprite (Sprite 1) をクリックしておきましょう。



みどり はた
緑の旗がクリックされたと
きはじ
きに始まるようにします。

「イベント」の「みどりのはた
がおされたとき」をスクリプト
エリアにドラッグします。

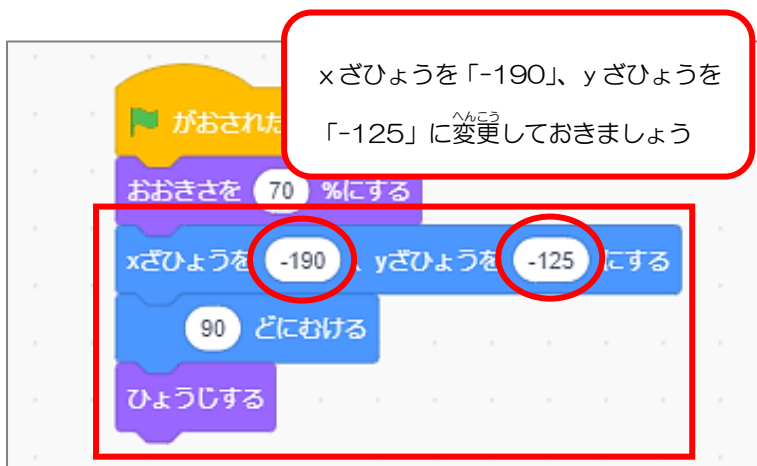


おお き
ネコの大きさを決めます。

「みため」の「おおきさを
(100) %にする」を「みどりの
のはたがおされたとき」につな
げます。



「100」をクリックして「70」
にゅうりよく エンター お
と 入 力 しEnterキーを押
します。



どうよう
同様に「うごき」から「x座
標を (0)、y座標を
(0) にする」と「(90) どの
ひだり す
むける」を左の図のようにつ
なげます。さらに「みため」か
ら「ひょうじする」をつなげま
す。

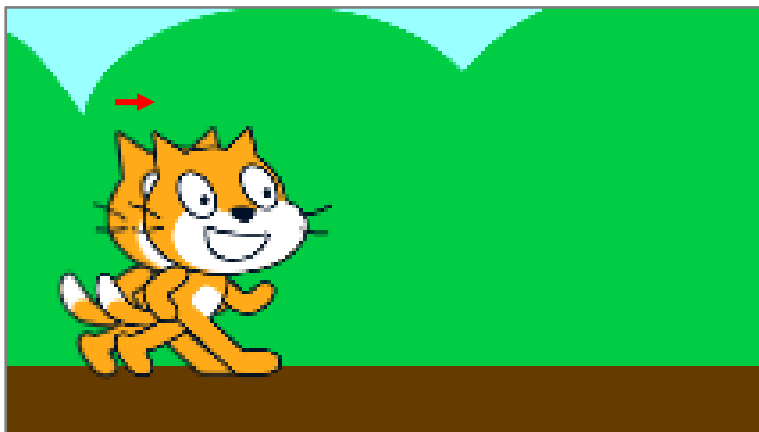
みどり はた
緑の旗をクリックしてみましょう。ネコがステージの左下に表示されるようになりま
した。次に、ネコを歩かせてみましょう。

ひだりした ひょうじ



こんかい ある
今回はネコを歩くようにす
るために、「うごき」にある
「(10)ほうごかす」を使いま
す。

した
「ひょうじする」の下につな
みどり はた
げて緑の旗をクリックして
みましょう。



すこ
「10ほ」では、ほんの少しし
うご
か動かないことがわかったと
おも
思います。

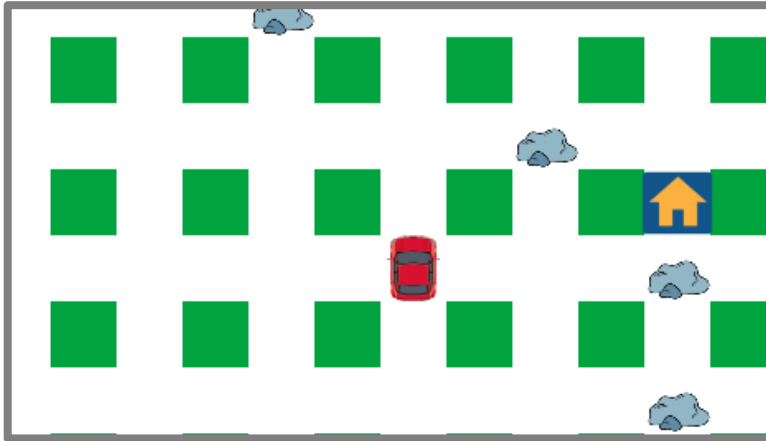
ある
では、もっと歩くようにする
にはどのブロックをつかった
らいいでしょうか？



2. おうちにかえろう



ひら
ファイル「2_おうちにかえろう(作成用)」を開いておきましょう



スマホやタブレットでQRコードを
よ と かんせいれい とうが
読み取って、完成例を動画

かくにん すす
で確認してから進めましょう。

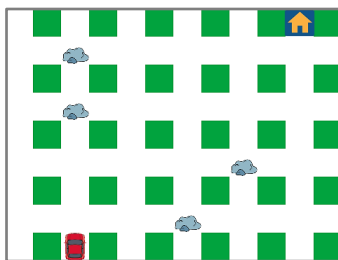
ひょうじ みちじゆん かんが く
ランダムに表示される「おうち」までの道順を考え、ブロックを組み合わせて「く
るま」で「おうち」にかえります。

ひょうじ あ まいかい
「おうちにかえろう」は表示される「おうち」や「いわ」に合わせて毎 回ブロックを
く あ つく
組み合わせる作りになっています。

おも ながれ 「おうちにかえろう」の主な流れ



お ぜんかい せってい
「2」キーを押すと前回の設定がリセッ
トされます。



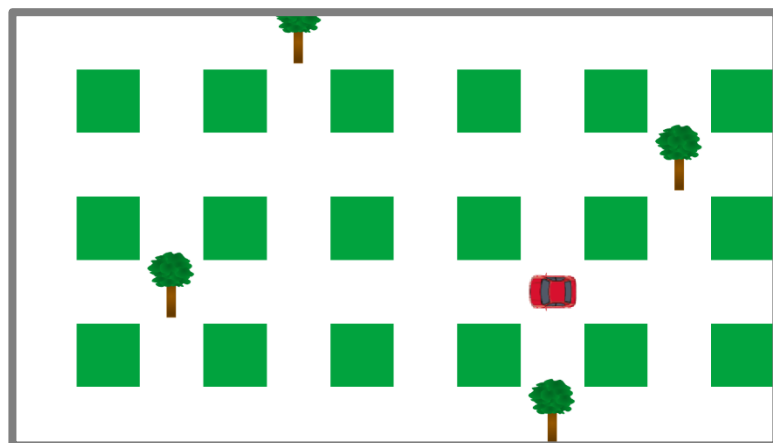
お
「1」キーを押すと「おうち」と「いわ」が
ひょうじ
ランダムに表示されます。



3. しょうとつかいひ



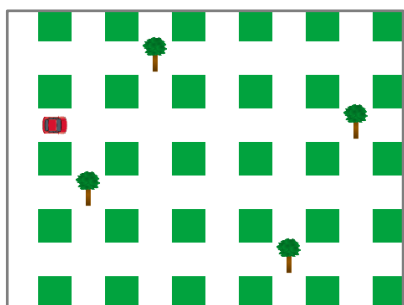
ひら
ファイル「3_しょうとつかいひ(作成用)」を開いておきましょう



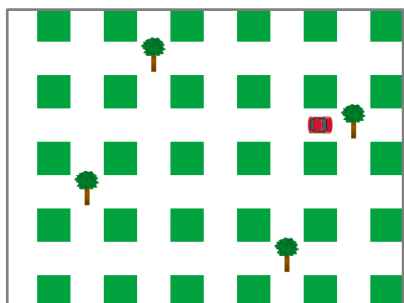
スマホやタブレットでQRコードを
よ と かんせいれい どうが
読み取って、完 成 例 を動画
かくにん すす
で確 認してから進めましょう。

き てまえ と む か すす
木の手前で止まってバックして向きを変えて進みます。

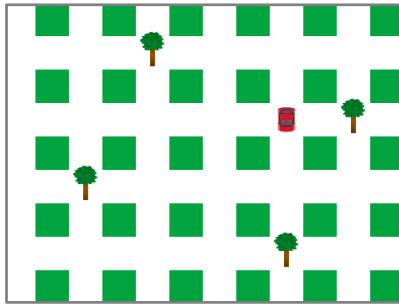
おも ながれ 「しょうとつかいひ」の主な流れ



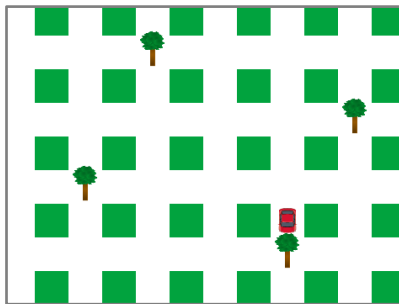
お
スペースキーを押すと「くるま」がスタート
いち ひょうじ
位置に表示されます。



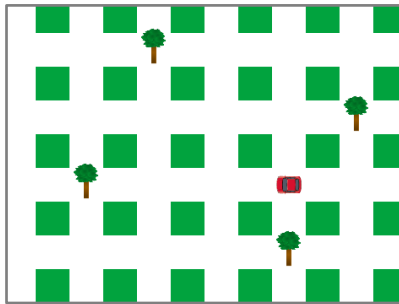
お ぜんしん
「1」キーを押すと「くるま」が前 進して、
てまえ と
「き」の手前で止まります。



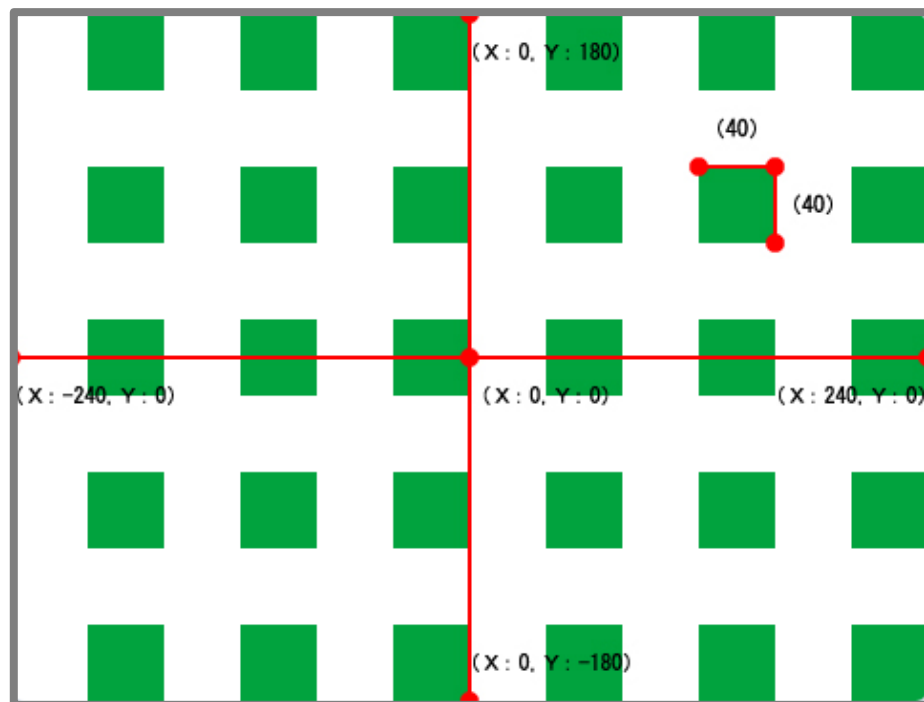
む か
バックして向きを変えます。



ぜんしん と
前進し、「き」の手前で止まります。



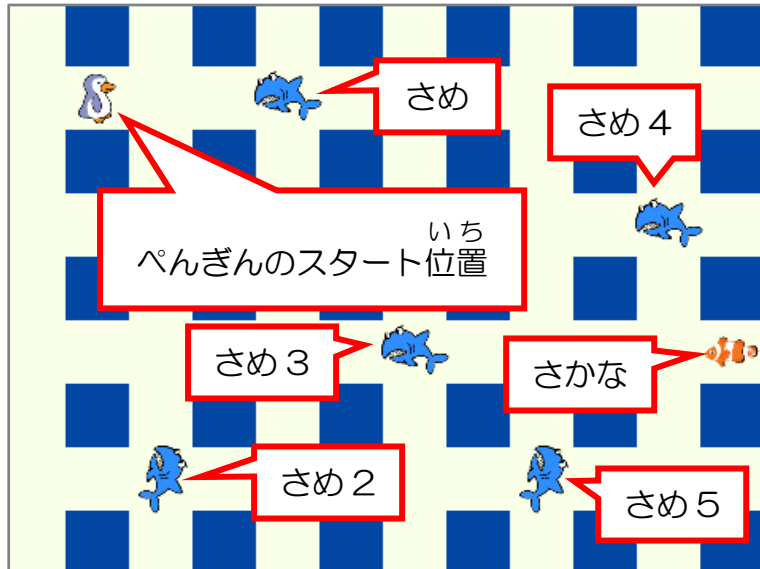
む か
バックして向きを変えます。
このように「前進」「止まる」「バック」「向
きをかえる」を繰り返します。



おな つか
ステージは「おうちに かえろう」と同じステージを使います。

チャレンジ！ 「いただきます！」

ファイル「3_しょうとつかいひ_チャレンジ(作成用)」を開いておきましょう



もんだい
【問題】

「ペンギン」が5匹の「さめ」をよけながら「さかな」と同じ位置まで行くスクリプトを作ってみましょう。



かんせいいい ほうが
完成例を動画QRコード

①スペースキーを押したらペンギンがスタート位置につき「1」キーで動き出します。

②左上の「さめ」の40手前で止まり、40下がります。下に向きをかえます。

①、②の部分は作ってありますので、その続きを考えて作ってみましょう。

「さめ」、「さめ2」、「さめ3」、「さめ4」、「さめ5」、「さかな」、「ステージ」のスクリプトは変更しません。「ペンギン」の動きだけ作成します。



左の図は①のスクリプトになります。

このスクリプトは変更しません。