

11 トレジャーハンター

ファイル「11_トレジャーハンター (さくせいよう)」を^{ひら}開いておきましょう。



キミはトレジャーハンター。

今回のミッションは^{なか}どうくつの中にある5つの^{たからばこ}宝箱と2つの^{あつ}カギを集めて^{だっしゅつ}どうくつから脱出すること。

^{でぐち}出口までの道は5つの^{たからばこ}宝箱と2つの^{あつ}カギを集めると^{とお}通れるようになります。

ハンターを操作して^{そうさ}途中^{とちゅう}ゴロゴロ^{ころ}転がってくる^{いわ}岩をよけながら、^{たからばこ}宝箱と^{あつ}カギを集めて^{だっしゅつ}どうくつから脱出しよう!

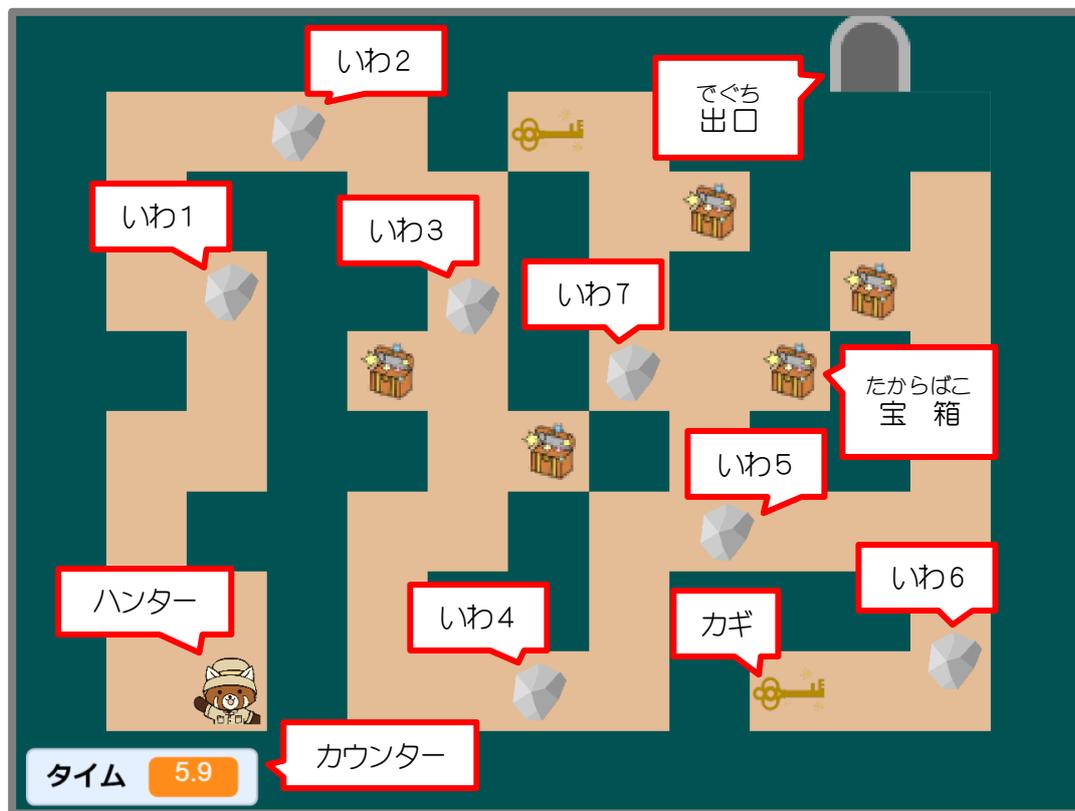
パソコン・スマホ・タブレットから

^{かんせいいい}完成例の動画を^{かくにん}確認していただけます。

^{どうが}動画のURL <https://youtu.be/UIe8mzRRnDo>



かくぼう めいしょう
11-1 各部の名称



ハンター	<p>そうさ しゅじんこう キミが操作するこのゲームの主人公。</p> <p>じょうげさきゅう やじるし なか いどう 上下左右の矢印キーでどうくつの中を移動することができます。</p>
いわ (1~7)	<p>ふ ちてん しゅんかんいどう ちから 触れたものをスタート地点に瞬間移動させる力があります。</p>
たからばこ 宝箱	<p>こんかい 今回のターゲット。ぜんぶで5つあります。</p>
カギ	<p>なか どうくつの中に2つあります。</p> <p>たからばこ あつ でぐち みち ひら この2つのカギと宝箱5つを集めると出口までの道が開きます。</p>
でぐち 出口	<p>こんかい もくてきち 今回の目的地。</p>
カウンター	<p>じかん ゲームクリアまでの時間をはかります。</p>

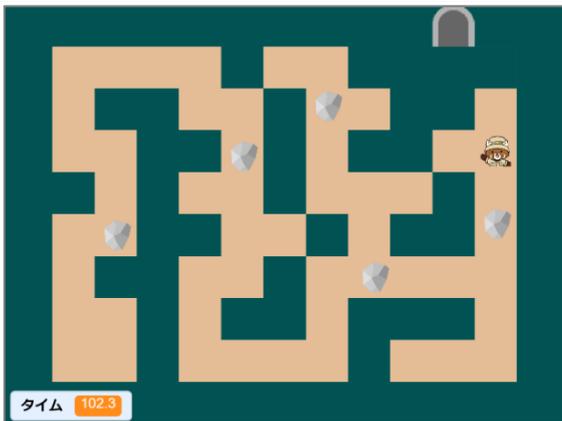
なが
11-2 「トレジャーハンター」のおもな流れ



お うご と
1 キーを押すとすべての動きが止まり、ハンターがスタート位置につきます。



お
スペースキーを押すとゲームスタートです。
やじるし そうさ たからばこ あつ
矢印キーを操作して宝箱とカギを集め
すす
ながら進みます。
ふ ちてん もど
いわに触れるとスタート地点に戻されるので、
うご み すす
いわの動きをよく見ながら進みます。



たからばこ あつ でぐち む
宝箱とカギをすべて集めたら出口へ向かいます。



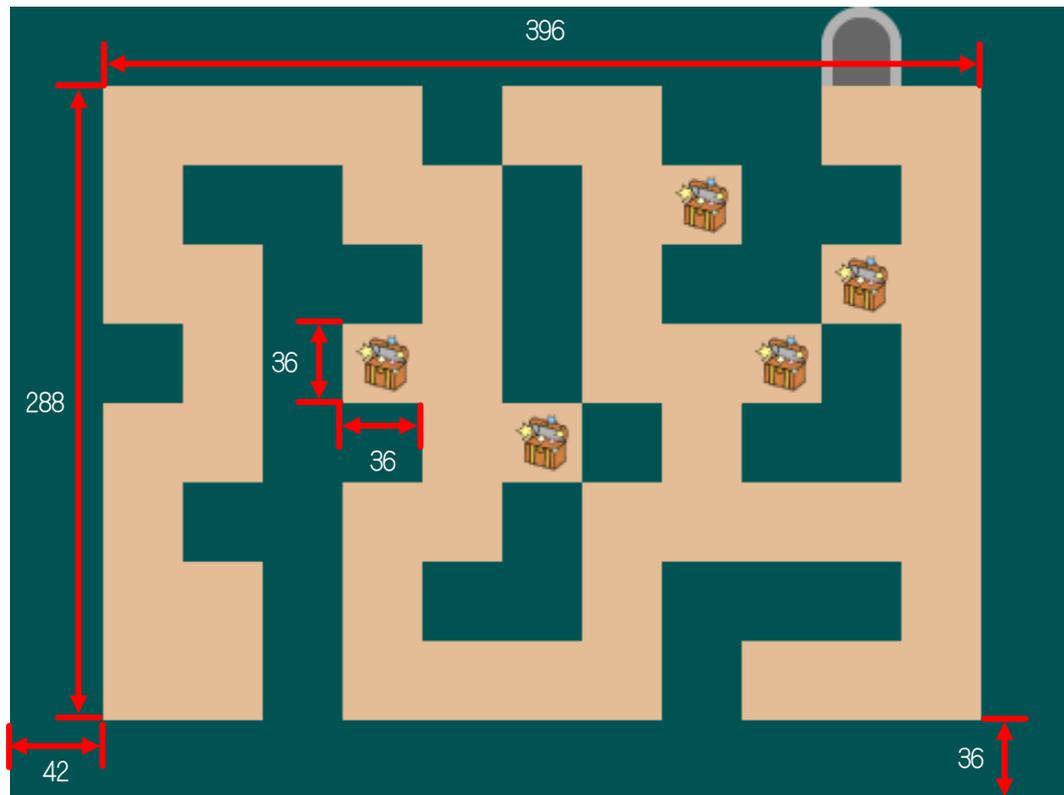
みぎうえ い
どうくつの右上まで行くとふさがっていた
でぐち みち ひら
出口への道が開きます。
でぐち じどう すす
出口までは自動で進みます。



でぐち だっしゅつ
 ハンターが出口から脱出すると「ミッショ
 ンクリア!」のメッセージが表示され、ゲー
 ーム終了です。

11-3 「トレジャーハンター」で使う背景とスプライト

11-3-1 背景



うえ ず おな はいけい ようい
 ステージには上の図と同じ背景が用意してあります。

はば たか せいほうけい あつ つく
 どうくつは幅36、高さ36の正方形の集まりで作られています。

ぜんたい おお はば たか
 どうくつ全体の大きさは幅396、高さ288になっています。

11-6-2 スタートのときの位置や大きさなどの設定をしよう



クリック
「(1) キーがおされたとき」は「(スペース) キーがおされたとき」の「スペース」をクリックして「1」をクリックすると変更できます。

スクリプト1

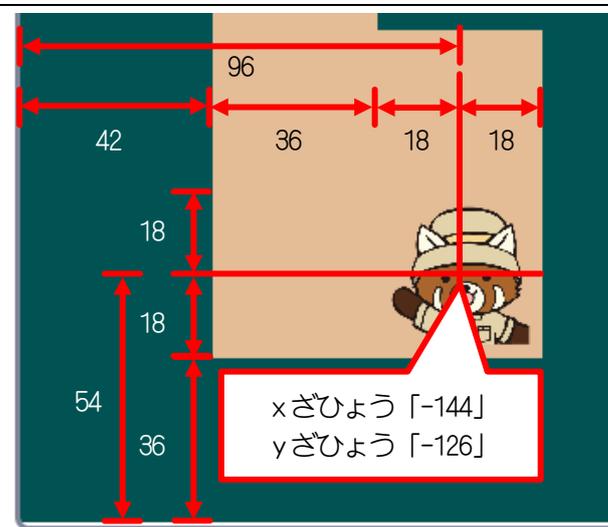
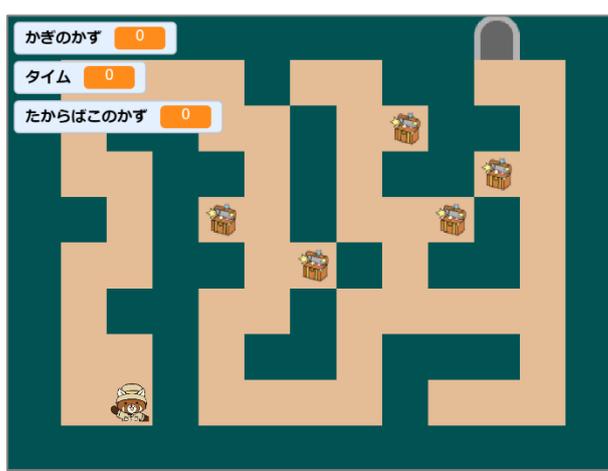
「1」キーが押されたときにゲームをスタートするための準備をします。

コスチュームを「ハンター」にして大きさを「15」%にしましょう。続けてゲームをする

のために「ひょうじする」を入れます。(ゲームをクリアするとハンターが消えるため。)

「ぜんぶけす」のブロックはステージにスタンプされた「スタンプ」のコスチュームを消すために入れておきます。「ぜんぶけす」のブロックは「ペン」のグループにあります。

ここまでできたら1キーを押して確認してみましょう。



《スタート位置のざひょうについて》

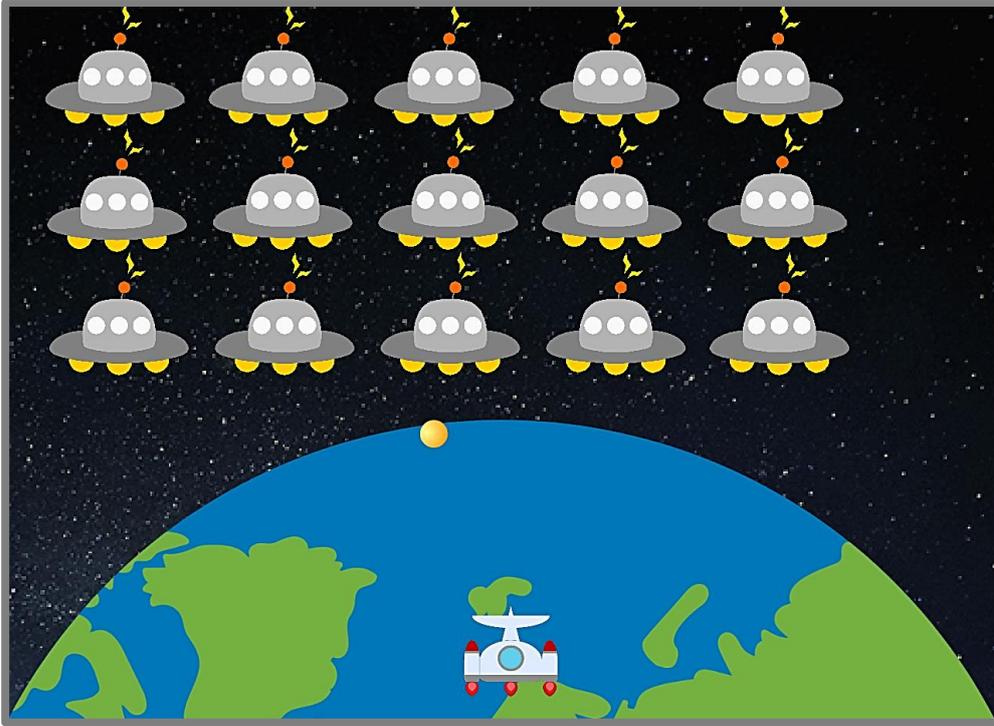
今回、「ハンター」のスタート位置はステージの左端から右へ96、下端から上へ54のところにしています。

ステージ左端のxざひょうは-240、下端は-180ですので、スタート位置はxざひょうが「-240+96」で「-144」、yざひょうが「-180+54」で「-126」となります。

12 ちきゅうをまもれ！

ファイル「12_ちきゅうをまもれ！（さくせいよう）」を^{ひら}開いておきましょう。

※ファイルを開くとステージには^{ひら}変数^{へんすう}だけが^{ひょうじ}表示^{はいはけい ひょうじ}されており、^{はいはけい ひょうじ}スプライトや背景^{はいけい ひょうじ}は表示^{はいはけい ひょうじ}されていません。



^せUFOが攻めてきた！

^{こんかい}今回の^{はんしゃ}ミッションは^{うちゅうくうかん}反射しながら^{いどう}宇宙空間を^{そうさ}移動する^うボールを^{そうさ}うちゅうせんを^う操作して^{うちゅうせん}打ち返し、^けUFOを消していくこと。

^{さゆう}UFOは^{うご}左右に^{すこ}動きながら^{ちか}少しずつ^{ちか}ちきゅうへ^{ちか}近づいてくるので、^{とうたつ}UFOが^{ちきゅう}ちきゅうに^{とうたつ}到達するまでに

^けUFOをすべて消そう！

^{とうたつ}UFOが^{ちきゅう}ちきゅうに^お到達するか^おボールを^{ちきゅう}ちきゅうに^お落としたり^おしたら^おゲームオーバー、^けUFOをすべて消したら^けキミ

^{しょうり}の勝利！

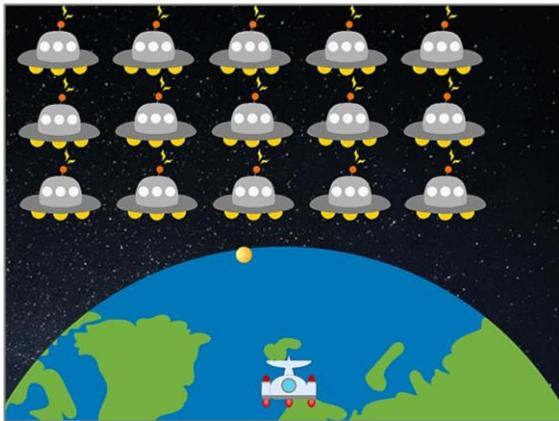
パソコン・スマホ・タブレットから

^{かんせい}完成例の^{どうが}動画を^{かくにん}確認していただけます。

^{どうが}動画のURL <https://youtu.be/USWfDpaebcU>



12-1 「ちきゅうをまもれ!」のおもな流れ

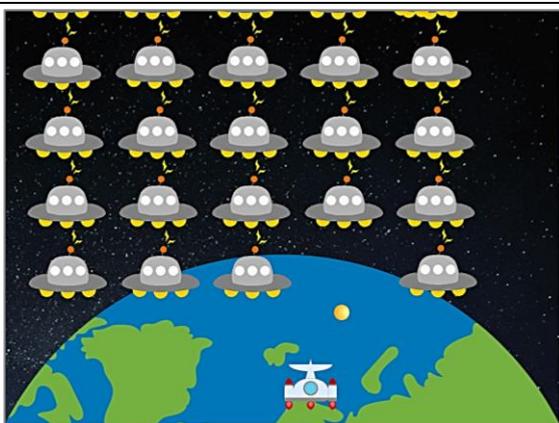


みどり はた
緑の旗をクリックするとゲームがスタートします。

き ならわ
20機のUFOが現れます。



うご あ うご
マウスの動きに合わせて動くうちゅうせんを
そうさ はんしゃ いどう う
操作して、反射しながら移動するBallを打
かえ け
ち返しUFOを消していきます。



きけ き あら しゅつげん
UFOを20機消すと25機のUFOが新たに出現
します。

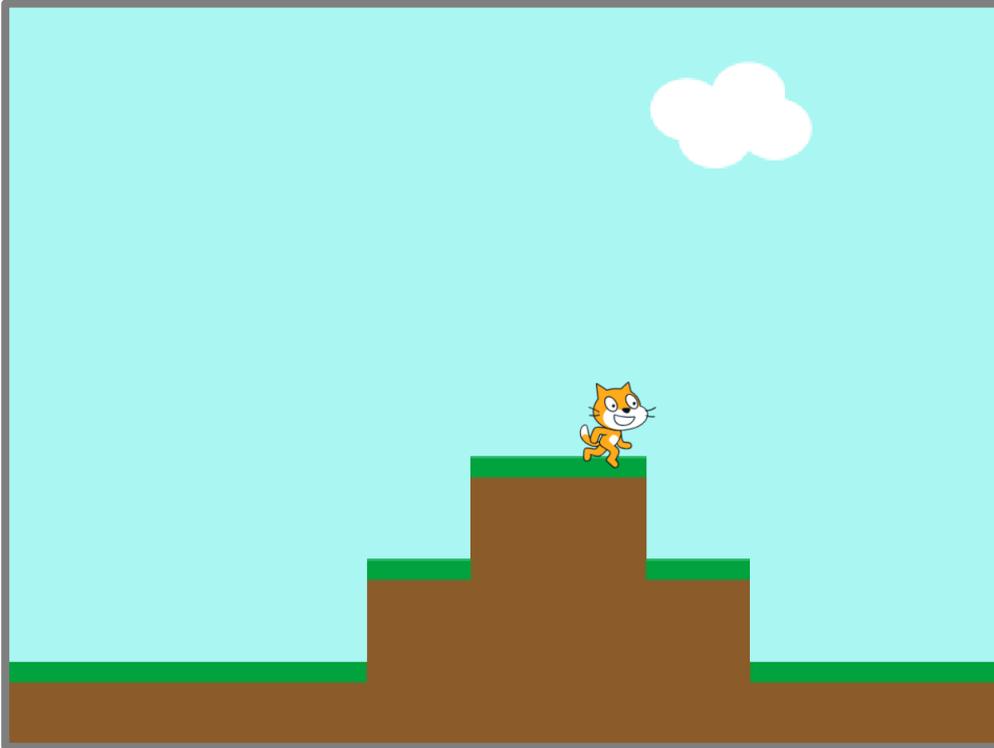


き き
25機（ぜんぶで45機）のUFO
け
を消すとゲームクリアです。

とうたつ
UFOがちきゅうに到達する
お
かBallをちきゅうに落としたり
らゲームオーバーです。

13 よこスクロール (ループスクロール)

ファイル「13_よこスクロール (ループスクロール) (さくせいよう)」を^{ひら}開いておきましょう。



^{はいけい}背景をループスクロールさせるスクリプトを^{つく}作っていきます。

パソコン・スマホ・タブレットから

^{かんせいれい} 完成例の動画を^{どうが}確認していただけます。

^{どうが}動画のURL <https://youtu.be/KMY86jpnAyI>



なが

13-1 「よこスクロール (ループスクロール)」のおもな流れ



みどり はた そら
緑 の 旗 をクリックするとネコが空からおり
ちやくち
てきて着地します。



ちやくち はいけい みぎ ひだり
ネコが着地すると背景が右から左へス
つづ
クロールし続けます。
うし お
カベにあたると後ろへ押されてしまうので、カ
ベにあたらないようにジャンプします。



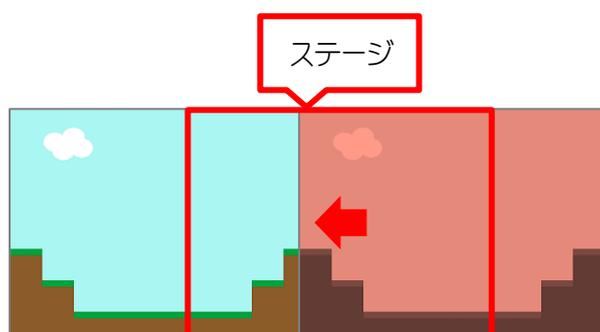
ひだりはし
カベをよけることができずにステージの左端
お と
まで押されると止まります。

13-2 はいけい 背景をスクロールさせよう



今回はステージと同じ大きさ（幅480、高さ360）の спраイトを2つ使ってスクロールさせる方法で作っていきます。

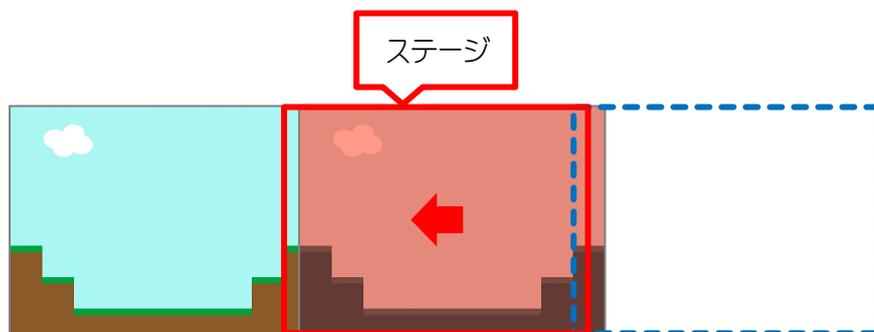
「はいけい1」と「はいけい2」は同じ絵を使っています。



「はいけい1」と「はいけい2」を並べて配置して右から左へゆっくりと移動させます。

※ 「はいけい2」は「はいけい1」を作ったから複製します。

※ 「はいけい2」は説明用に色を変えています。）



「はいけい1」の右端がステージから外へ出そうになったところで「はいけい1」を「はいけい2」の右側へ移動させます。そして「はいけい2」の右端がステージから外へ出そうになったところで「はいけい2」を「はいけい1」の右側へ移動させます。

これを繰り返すことで背景がずっとスクロールし続けるようになります。

それでは、背景をスクロールするスクリプトを作っていきます。