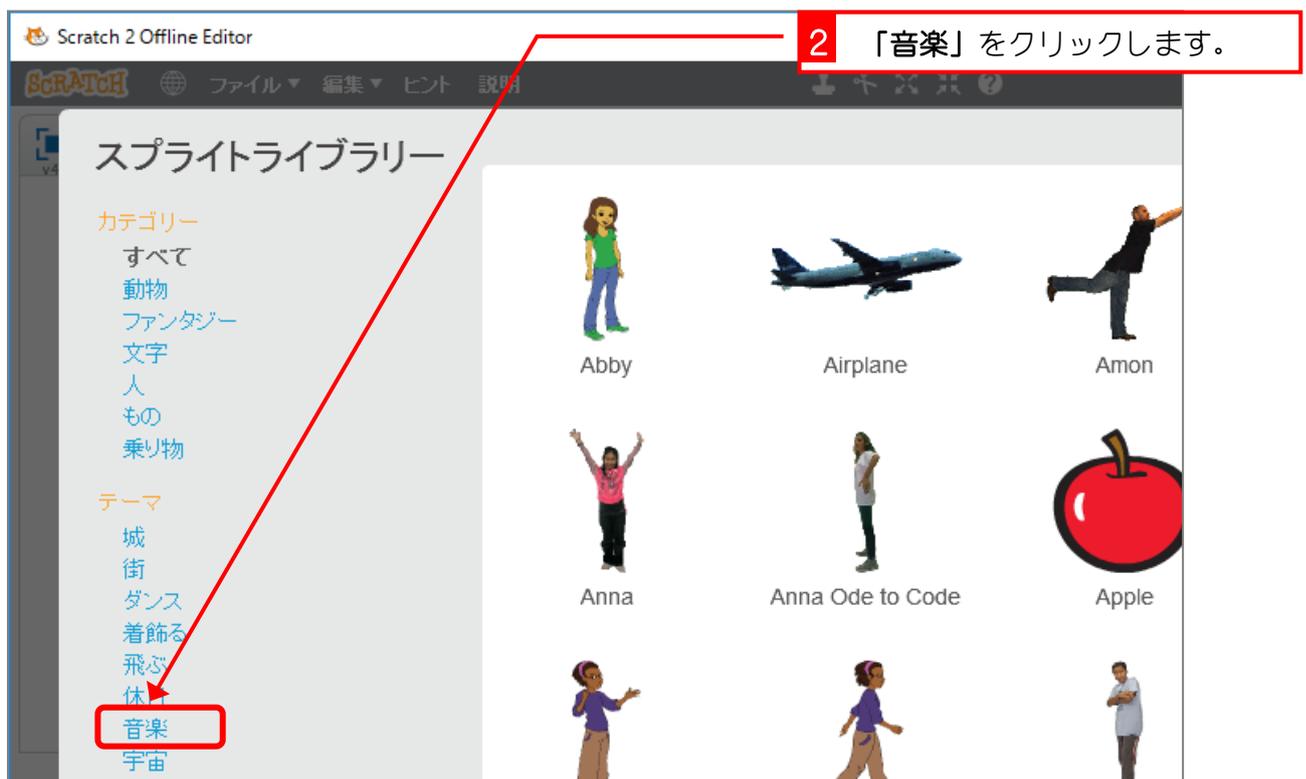
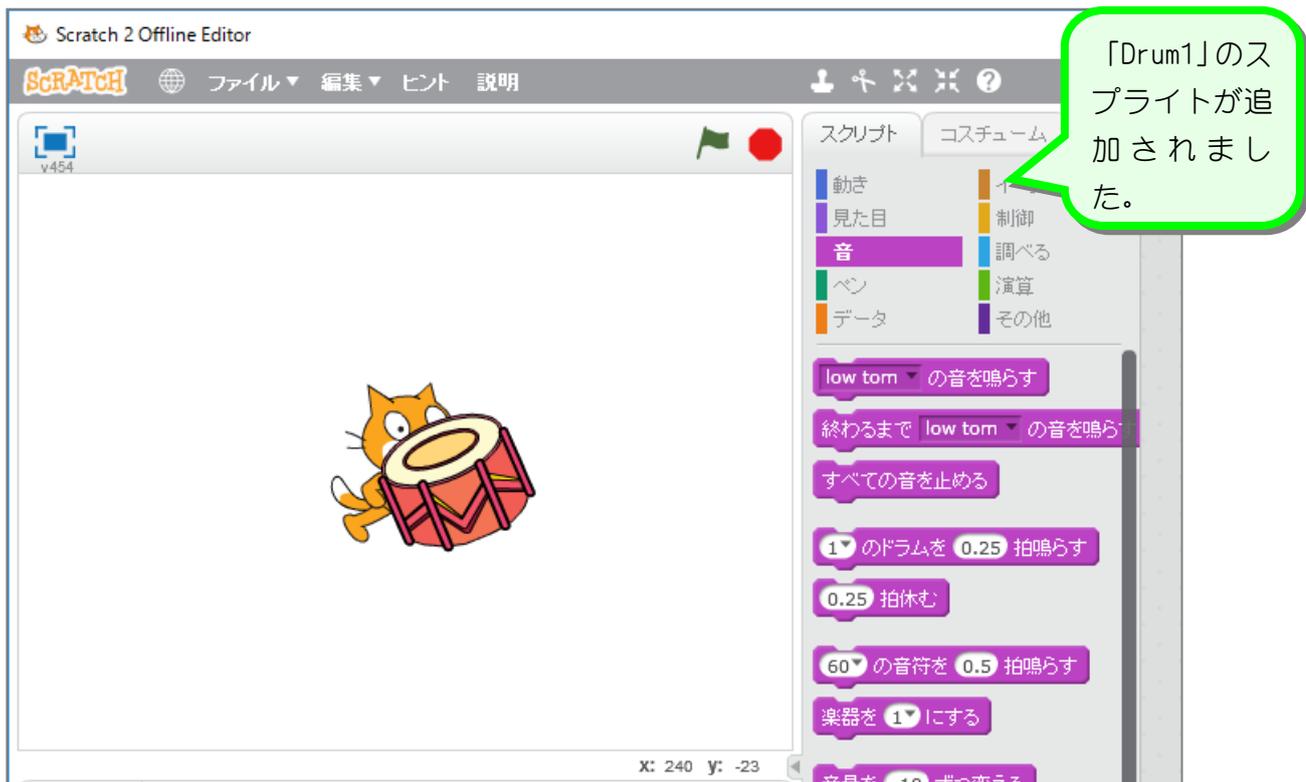
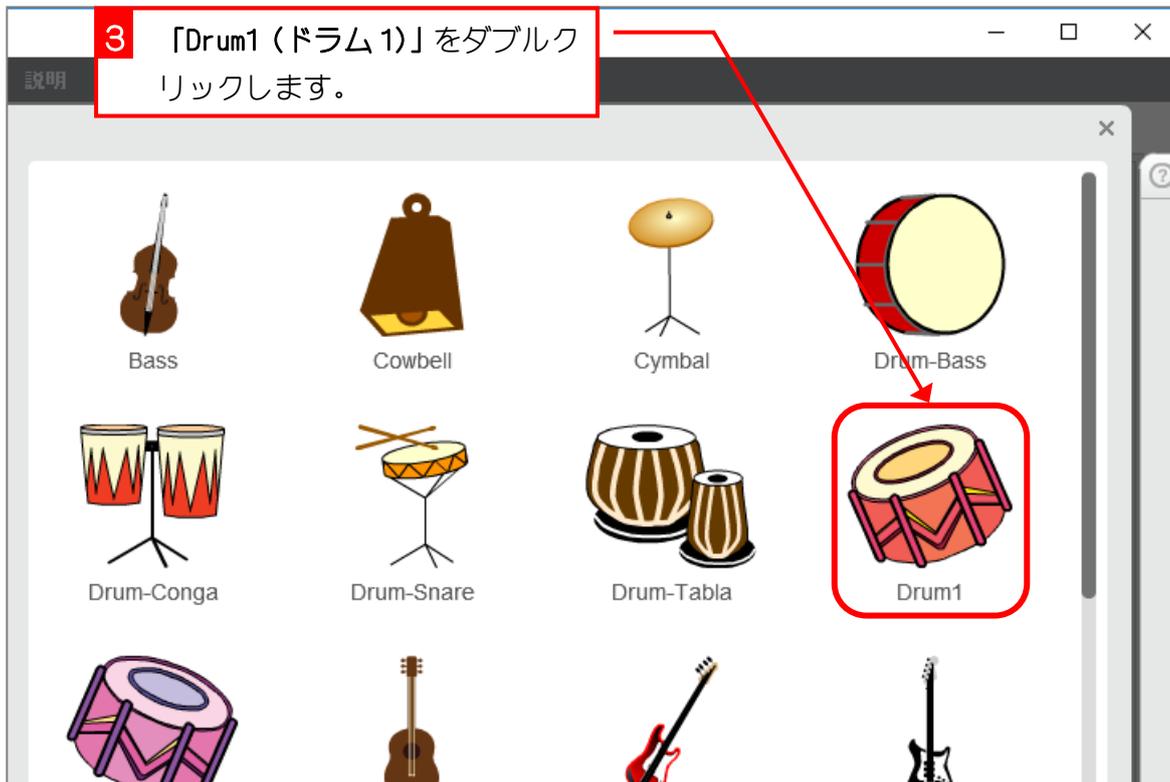


## STEP 2. 楽器の音を聞いてみよう

### 1. たいこのスプライトを追加しましょう





## 2. たいこ (Drum1) の音を聞きましょう



1 「low tom (ロウ トム) の音を鳴らす」をクリックします。

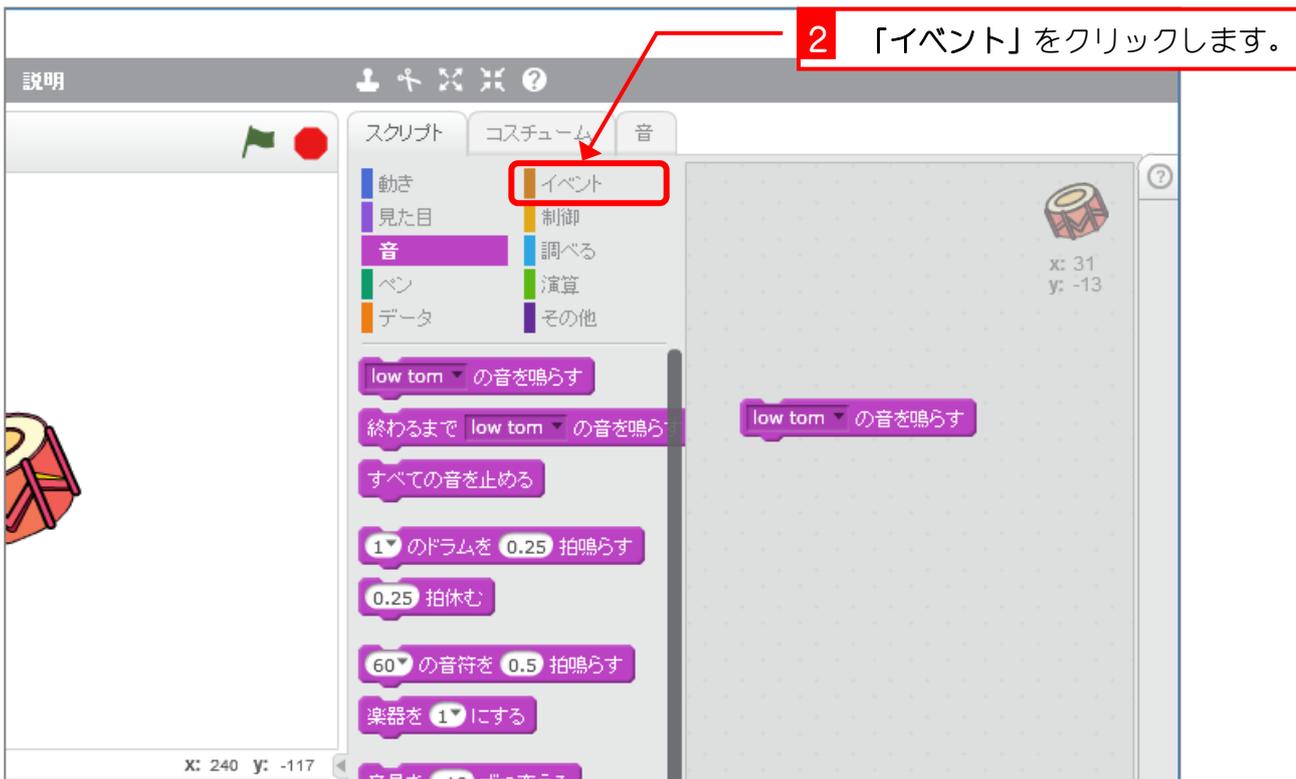
たいこ (lowtom) の音が聞こえました。

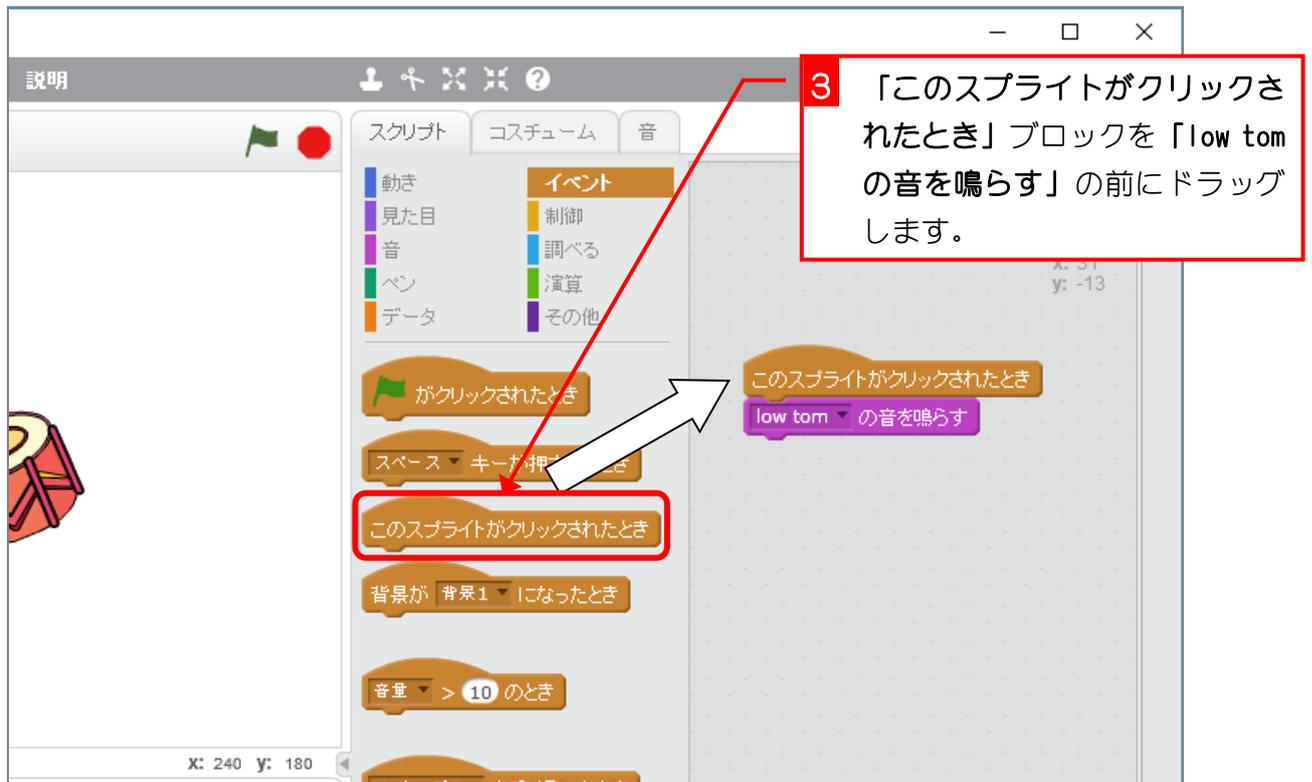
The screenshot shows the Scratch interface. On the left, a cat character is holding a drum. On the right, the script editor is open, showing a list of sound blocks under the '音' (Sound) category. The first block, 'low tom の音を鳴らす', is highlighted with a red box. A red arrow points from this block to a red box containing the number '1'. Below it, several other sound blocks are visible, including '終わるまで low tom の音を鳴らす', 'すべての音を止める', '1 のドラムを 0.25 拍鳴らす', '0.25 拍休む', '60 の音符を 0.5 拍鳴らす', '楽器を 1 にする', and '音長を 10 分の1にする'. A green speech bubble on the right contains the text 'たいこ (lowtom) の音が聞こえました。'. At the bottom of the script editor, the coordinates 'X: 240 Y: -23' are visible.

たいこ (Drum1) のスプライトには、たいこの音が用意されているんだね。

## STEP 3. クリックすると音がなるようにしよう

1. たいこ (Drum1) をクリックすると「low tom」の音がなるようにしましょう





## 2. たいこ (Drum1) をクリックして音を確認しましょう



# STEP 4. たいこ (Drum1) を複製して増やそう

## 1. たいこを複製しましょう



1 たいこ (Drum1) のスプライトを右クリックします。

2 「複製」をクリックします。

「複製」というのは「同じものを作る」ということだよ。

Scratch 2 Offline Editor の画面。中央には猫がたいこを叩いているスプライト「Drum1」が表示されています。このスプライトを右クリックすると、メニューが開き、「複製」が赤い枠で囲まれています。右側のパネルには「複製」をクリックする手順が示されています。また、「複製」とは「同じものを作る」ということだ、という説明が黄色い吹き出しで示されています。



たいこ (Drum1) が複製されて、Drum2が増えました。

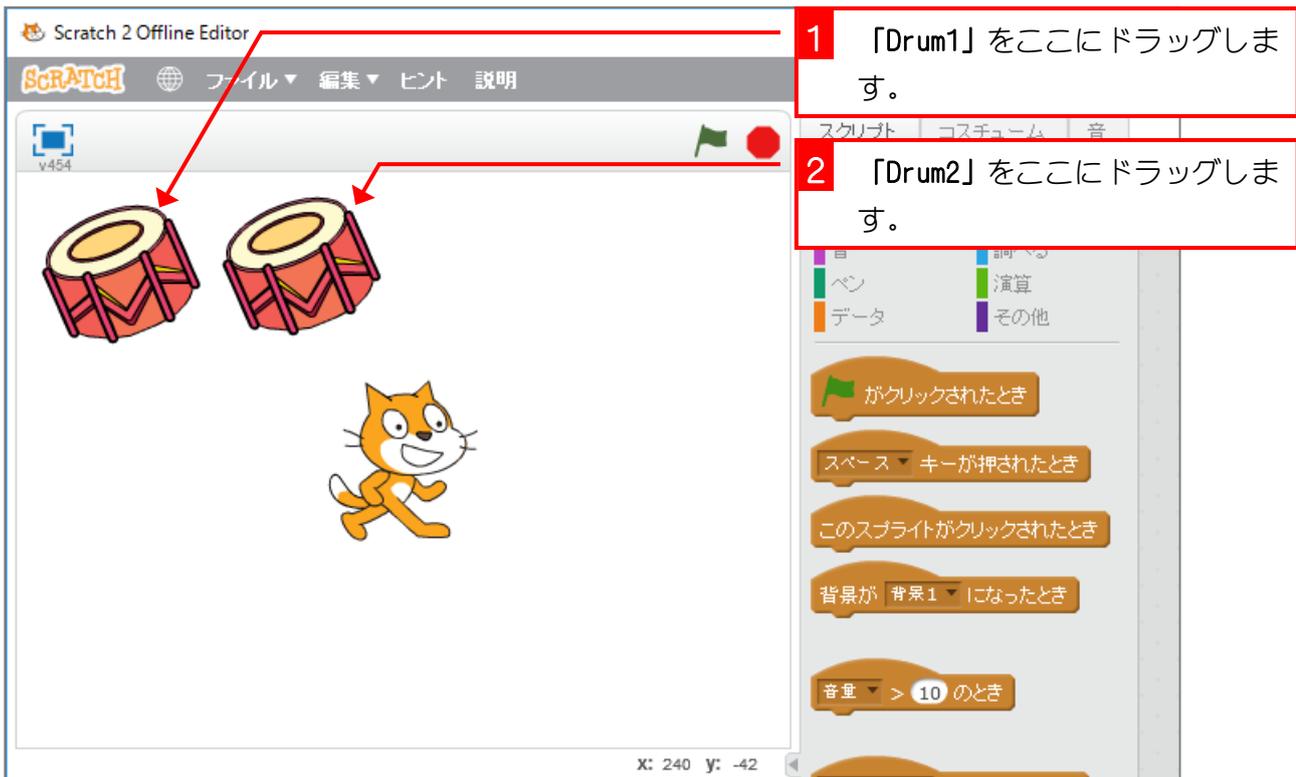
Scratch 2 Offline Editor の画面。中央には猫がたいこを叩いているスプライト「Drum1」と、その複製されたスプライト「Drum2」が表示されています。下のスプライトパネルには「Drum1」と「Drum2」のアイコンが並んでおり、「Drum2」が赤い枠で囲まれています。右側のパネルには「複製」された後の状態が示されています。また、「複製された」という説明が緑色の吹き出しで示されています。



### 3. たいこをクリックして確かめましょう

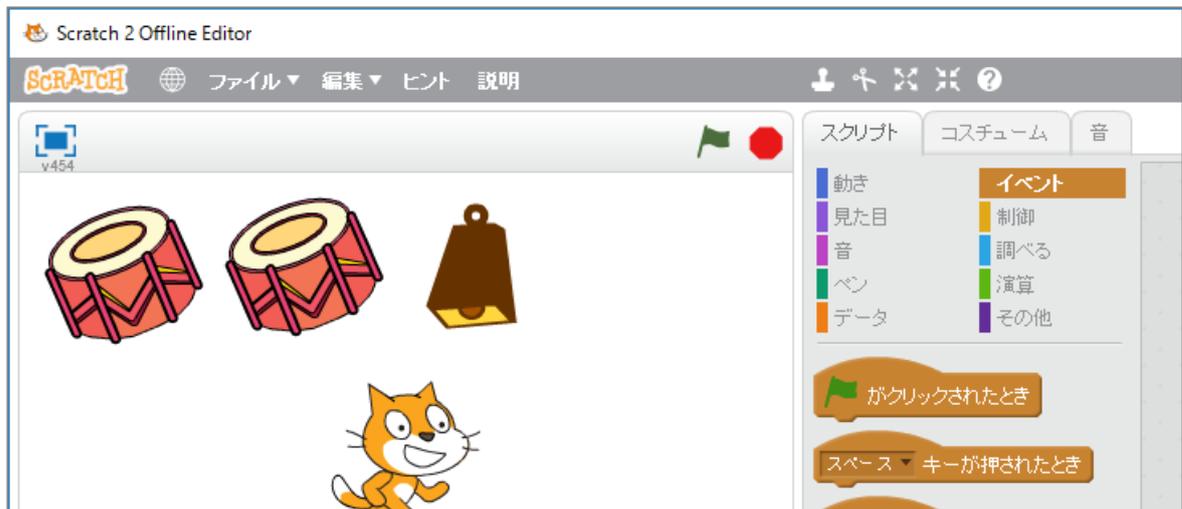


### 4. たいこをきれいに並べましょう



# やってみよう

- 新しいスプライトを追加しましょう。
  - テーマ「音楽」にある「Cowbell（カウベル）」



- 「Cowbell（カウベル）」のスプライトをクリックすると「large cowbell（ラージ カウベル）」になるようにしましょう。



- カウベルのスプライトを複製しましょう。
- 複製したカウベルをクリックすると「small cowbell（スモール カウベル）」になるようにしましょう。



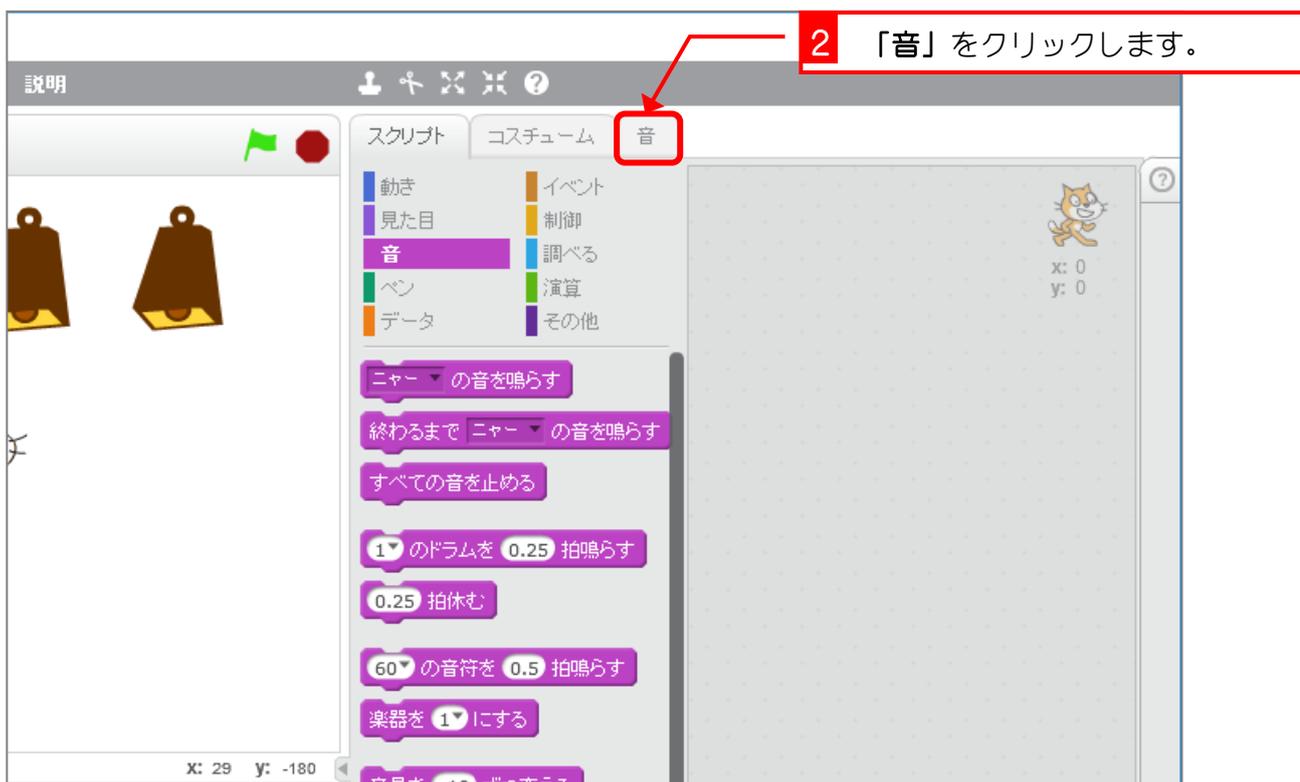
## STEP 5. ねこに犬の鳴き声を追加しよう

### 1. ねこのスプライトに犬の鳴き声を追加しましょう



1. ねこのスプライトをクリックします。

The image shows the Scratch workspace with the cat sprite selected in the 'Sprites' palette. The 'Sound' menu is open in the 'Scripts' area, showing various sound effects like 'large cowbell', 'drum', and 'cowbell'. A red arrow points from the text box to the cat sprite in the palette.



2. 「音」をクリックします。

The image shows the Scratch workspace with the 'Sound' menu selected in the 'Scripts' area. A red arrow points from the text box to the 'Sound' menu item. The 'Sound' menu is open, showing various sound effects like 'ニャー', 'ドラム', and 'cowbell'.