

第3章 ■ ブレーメンの音楽隊第3幕 おんがくだいだい まく

STEP 1. 第3幕の背景を作ろう だい まく はいけい つく

1. 「背景1」を使って、第3幕の背景を作りましょう はいけい つか だい まく はいけい つく

1 「ステージ」をクリックします。

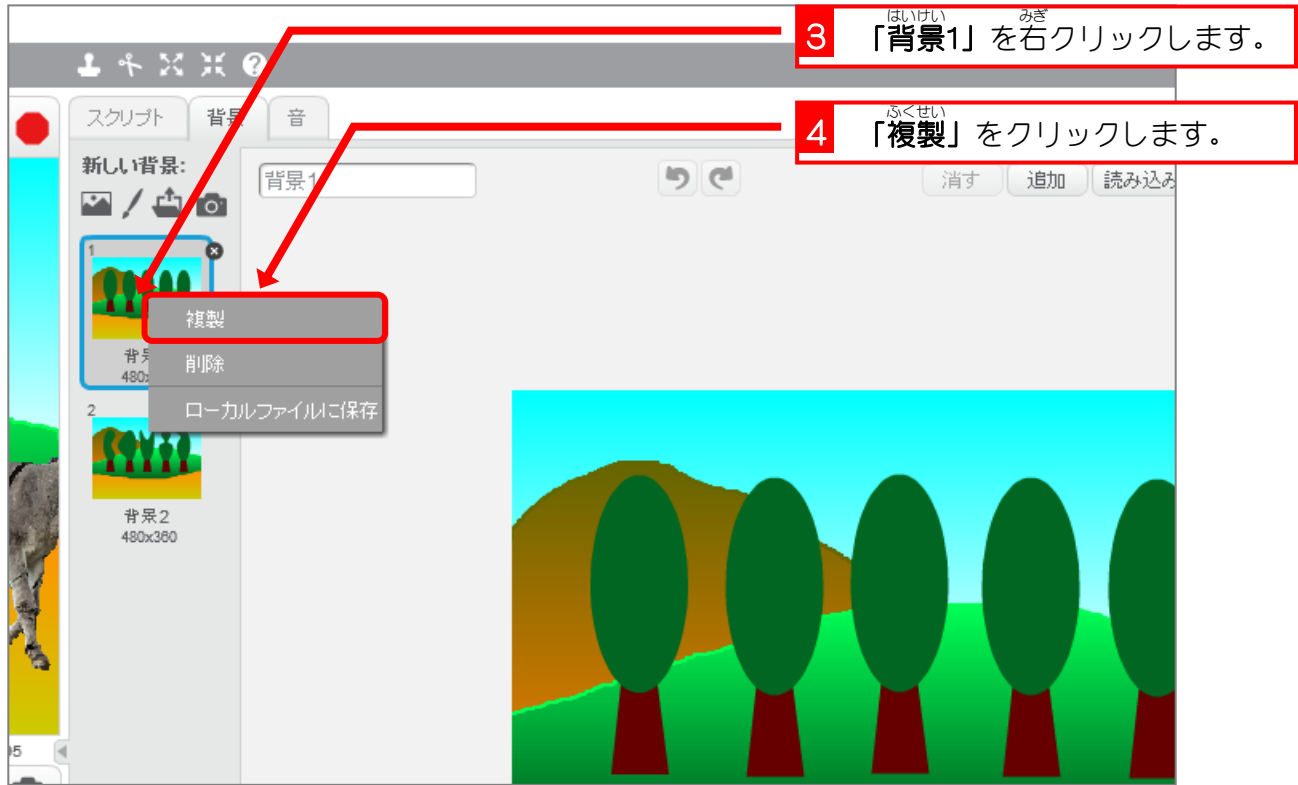


Scratchの「ステージ」をクリックすると、右側の「スクリプト」パネルの「背景」タブが選択されます。この状態で「背景」メニューを開くと、「背景を 背景2 にする」などのオプションが表示されます。

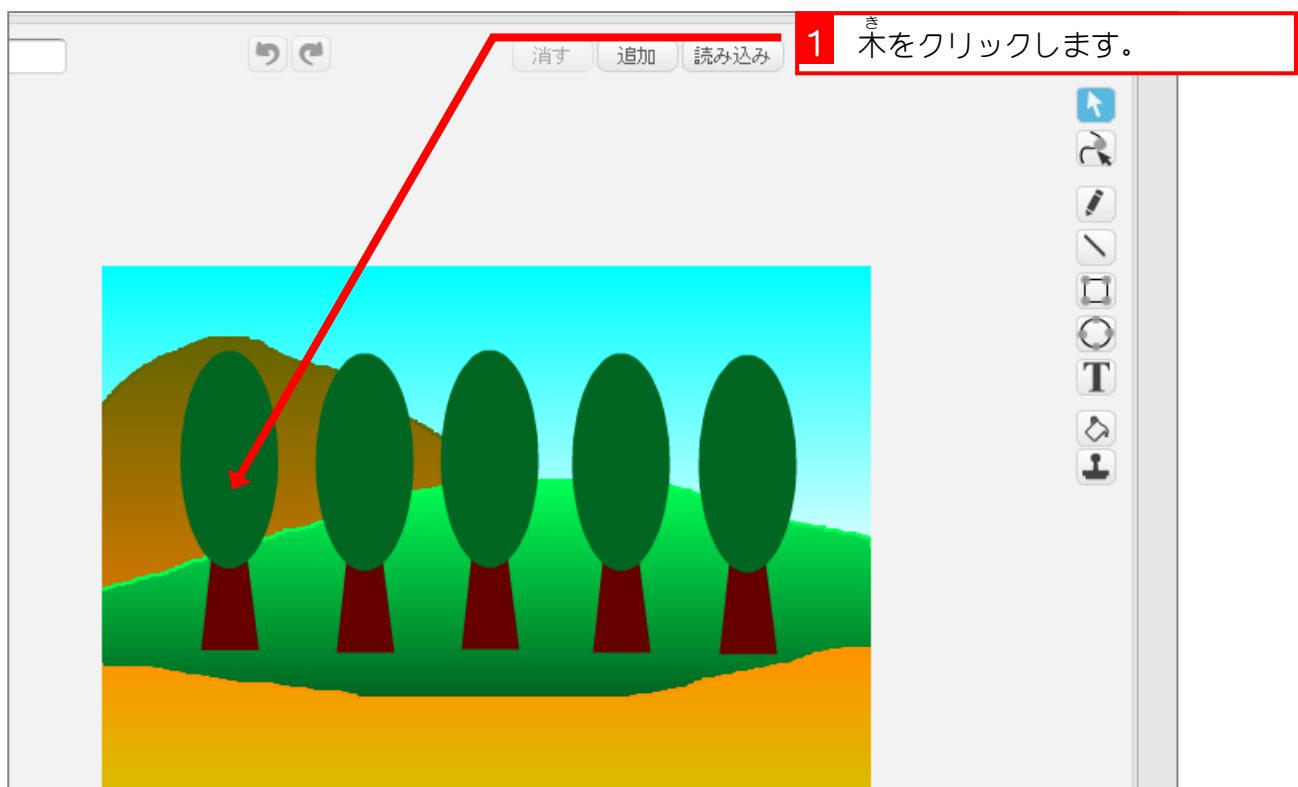
2 「背景」をクリックします。

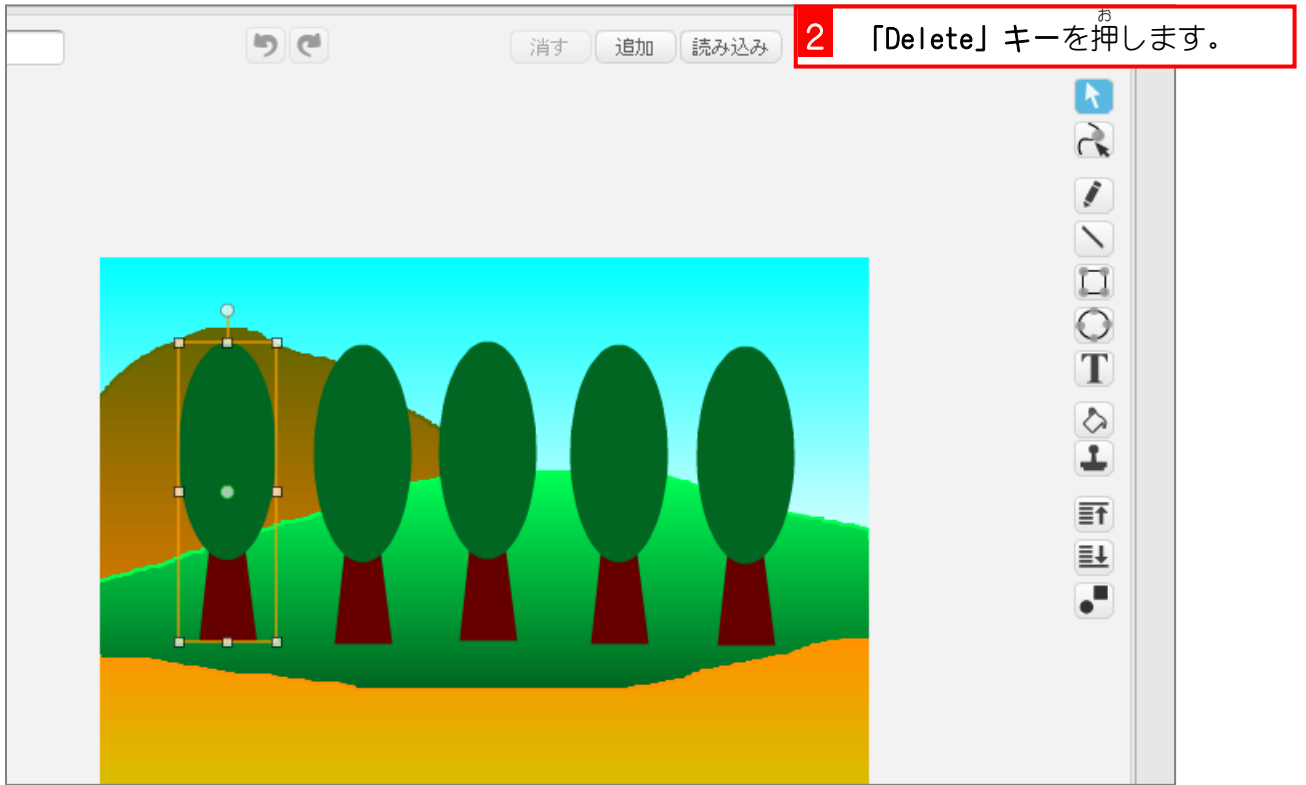


Scratchの「背景」をクリックすると、右側の「スクリプト」パネルの「背景」メニューが開きます。この状態で「背景」メニューを開くと、「背景を 背景2 にする」などのオプションが表示されます。



2. 木を消しましょう



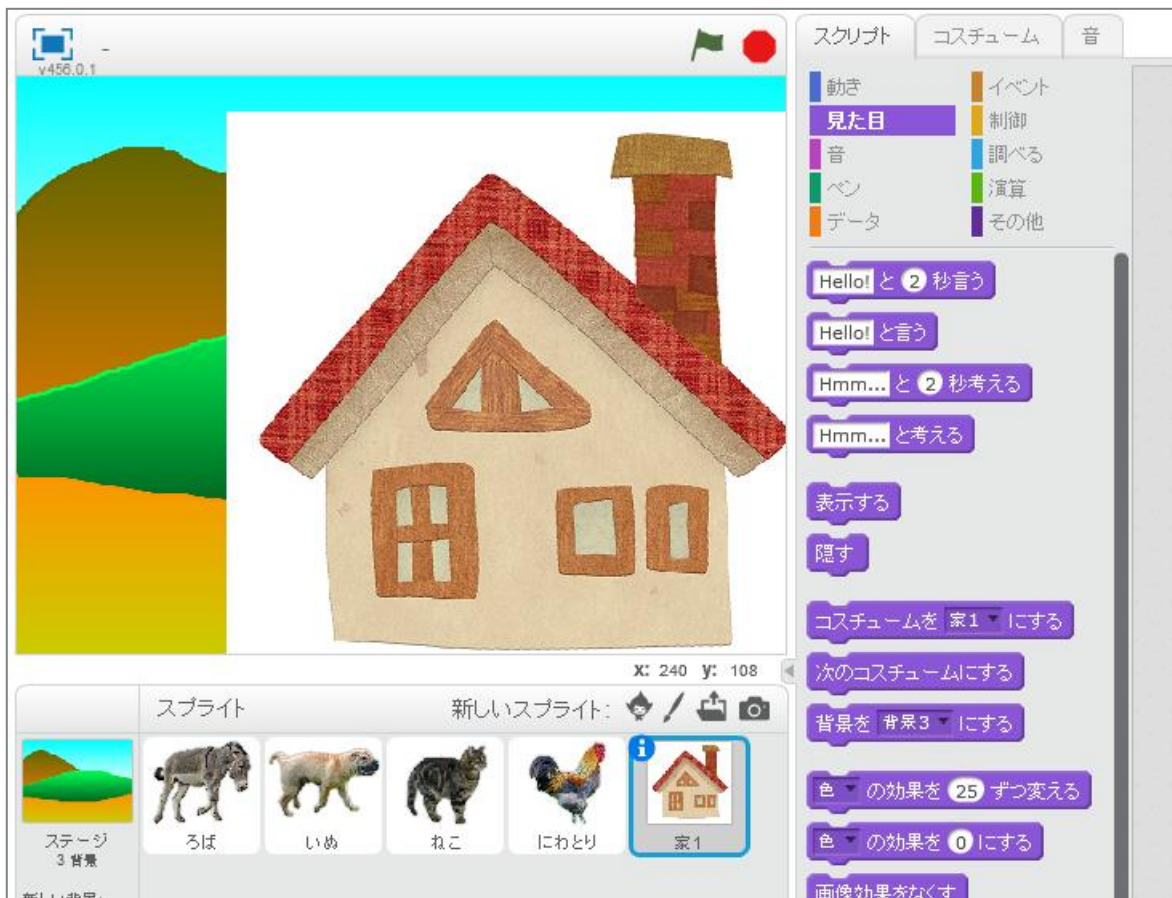


やってみよう 7

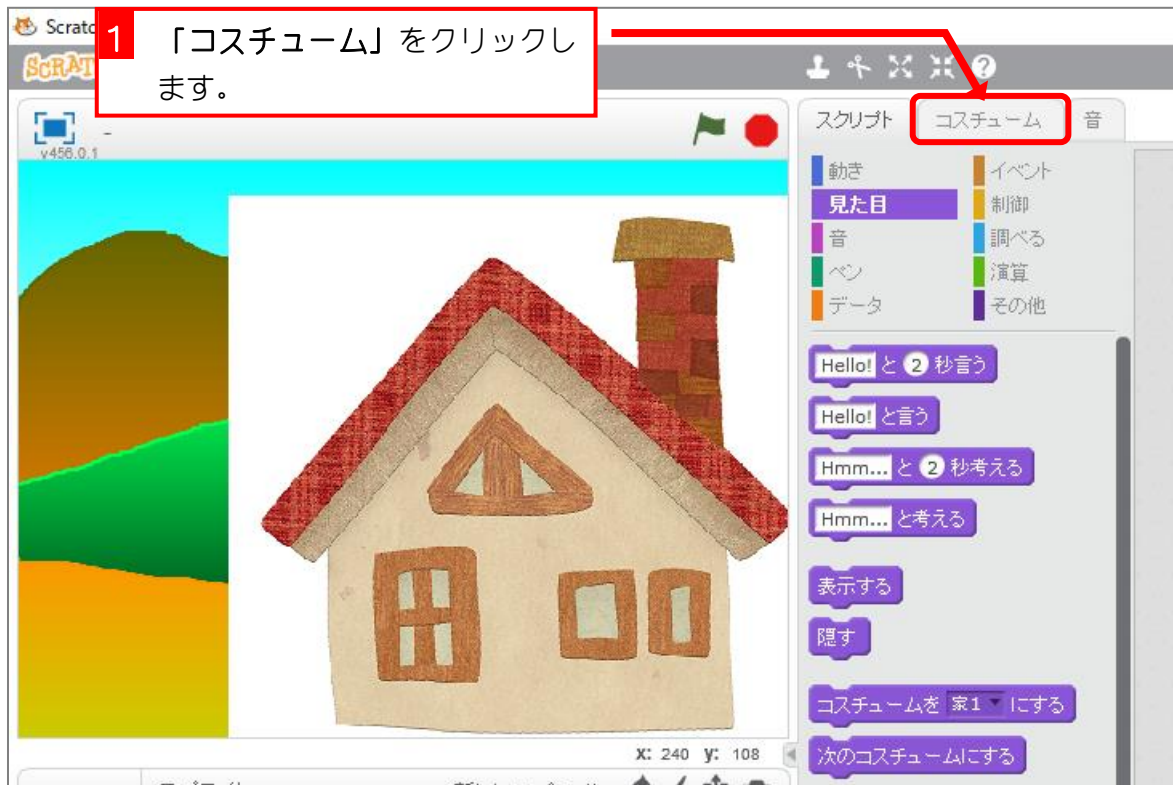
- 残りの木もすべて消しましょう。

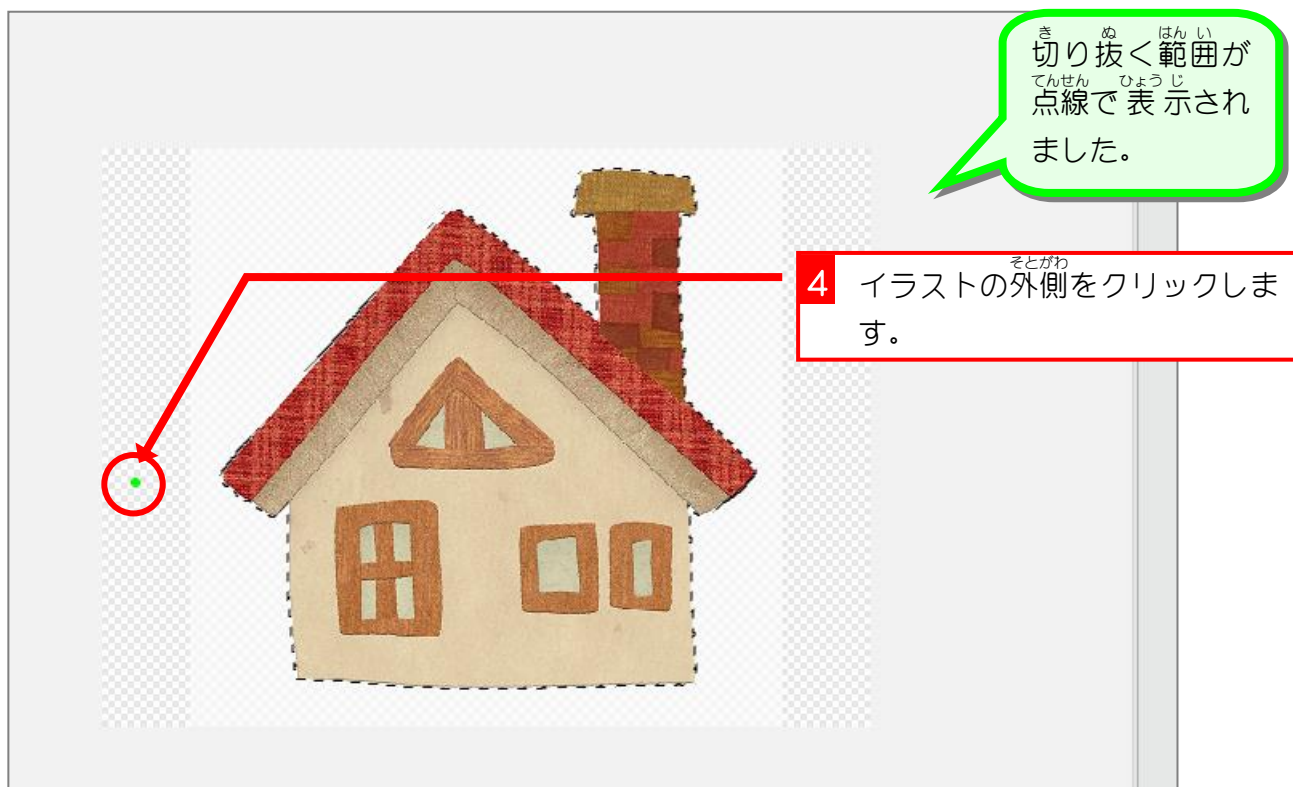


- USBメモリにある「家1」を使って新しいスプライトを作りましょう。



3. 家の周りの白い部分を消しましょう

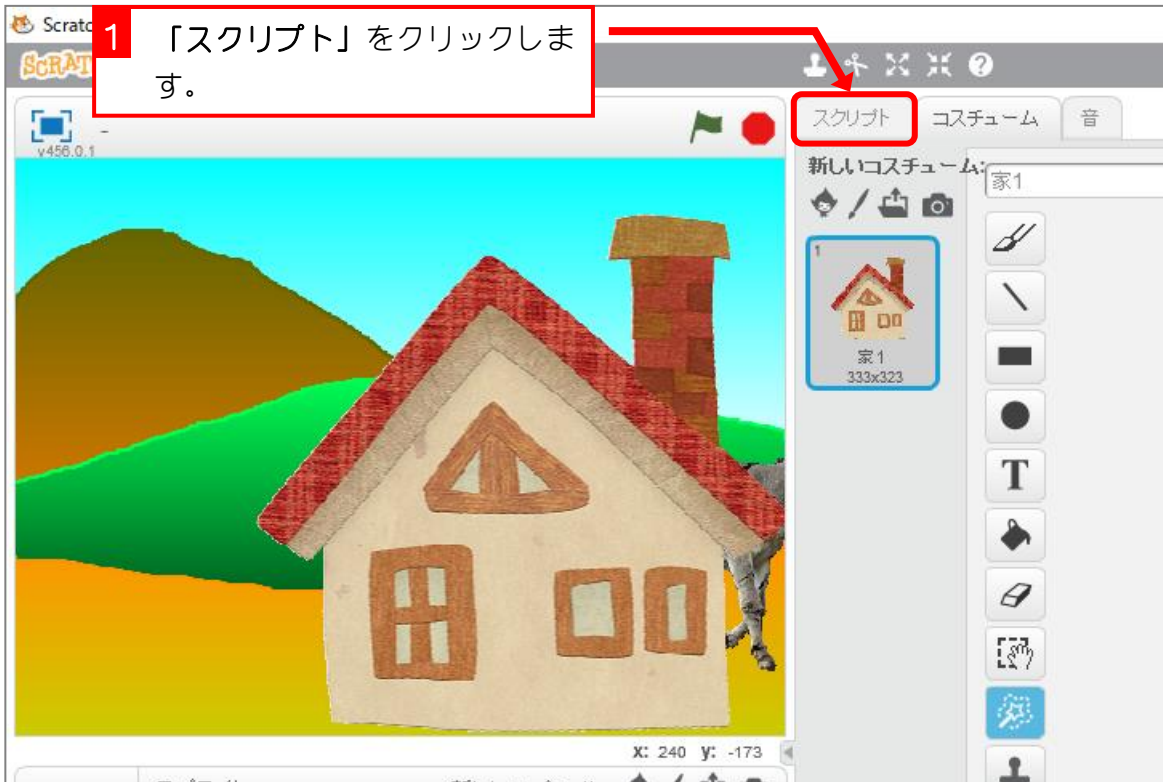


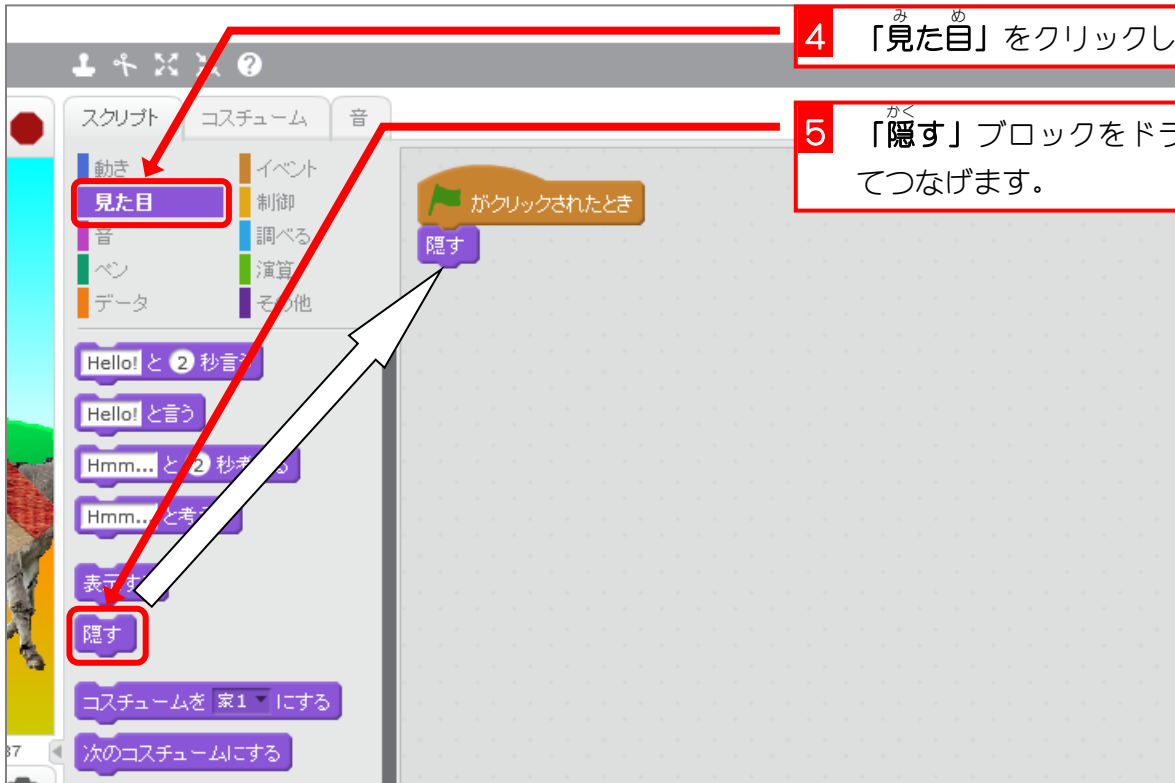




STEP 2. 第3幕の脚本を作ろう

1. 旗がクリックされたときに「家1」が消えるようにしましょう





4 「見た目」をクリックします。

5 「隠す」ブロックをドラッグしてつなげます。

2. 背景が「背景3」になったときに、一番後ろに表示しよう



1 「イベント」をクリックします。

2 「背景が背景3になったとき」ブロックをスクリプトエリアにドラッグします。

3 「見た目」をクリックします。

4 「1層下げる」ブロックをドラッグしてつなげます。

5 「10層下げる」に変更します。

1 層下げる

10 層下げる

背景が 背景3 になったとき

隠す

がクリックされたとき

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 演算 その他

音 ペン データ

背景を 背景1 にする

色 の効果を 25 ずつ減らす

色 の効果を 0 にする

画像効果をなくす

大きさを 10 ずつ変える

大きさを 100 % にする

前に出す

180

コスチューム #

背景の名前

大きさ

スプライトが5こあるので4層下げれば一番下になるのですが、あとでスプライトが増えてもいのように多めに下げるようにします。

6 「見た目」をクリックします。

7 「表示する」ブロックをドラッグしてつなげます。

表示する

10 層下げる

背景が 背景3 になったとき

隠す

がクリックされたとき

スクリプト コスチューム 音

動き イベント 制御 調べる 演算 その他

音 ペン データ

Hello! と 2 秒言う

Hello! と言う

Hmm... と 2 秒考える

Hmm... と考える

隠す

コスチュームを 家1 にする

次のコスチュームにする

180