

STEP 4. もぐらのクローンを作って増やそう

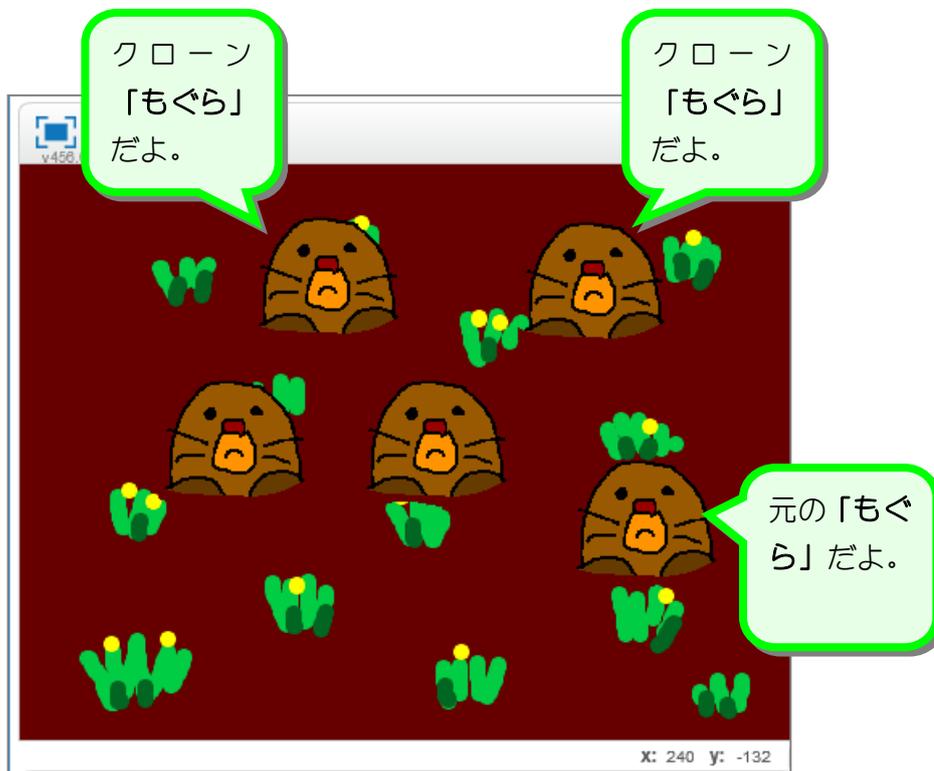
1. もぐらのクローンを作らしましょう





やってみよう 4

- クローンのもぐらを増やしましょう。

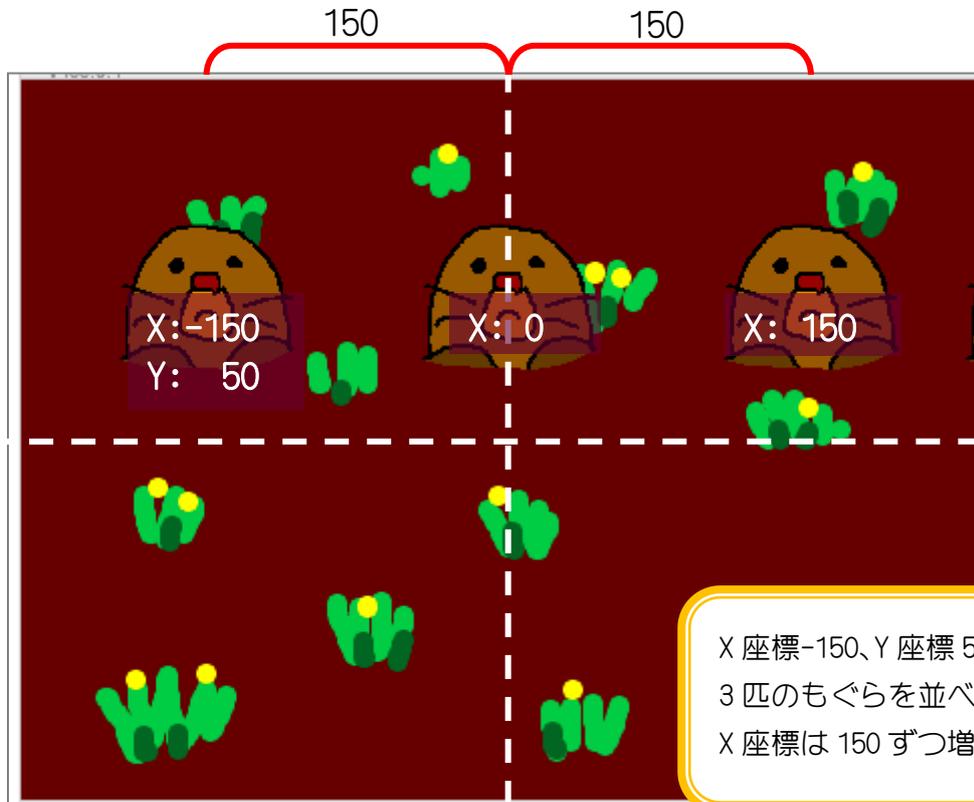


2. クローンのもぐらを消しましょう



STEP 5. もぐらを並べるスクリプトを作ろう

1. 横に3匹のもぐらを並べましょう

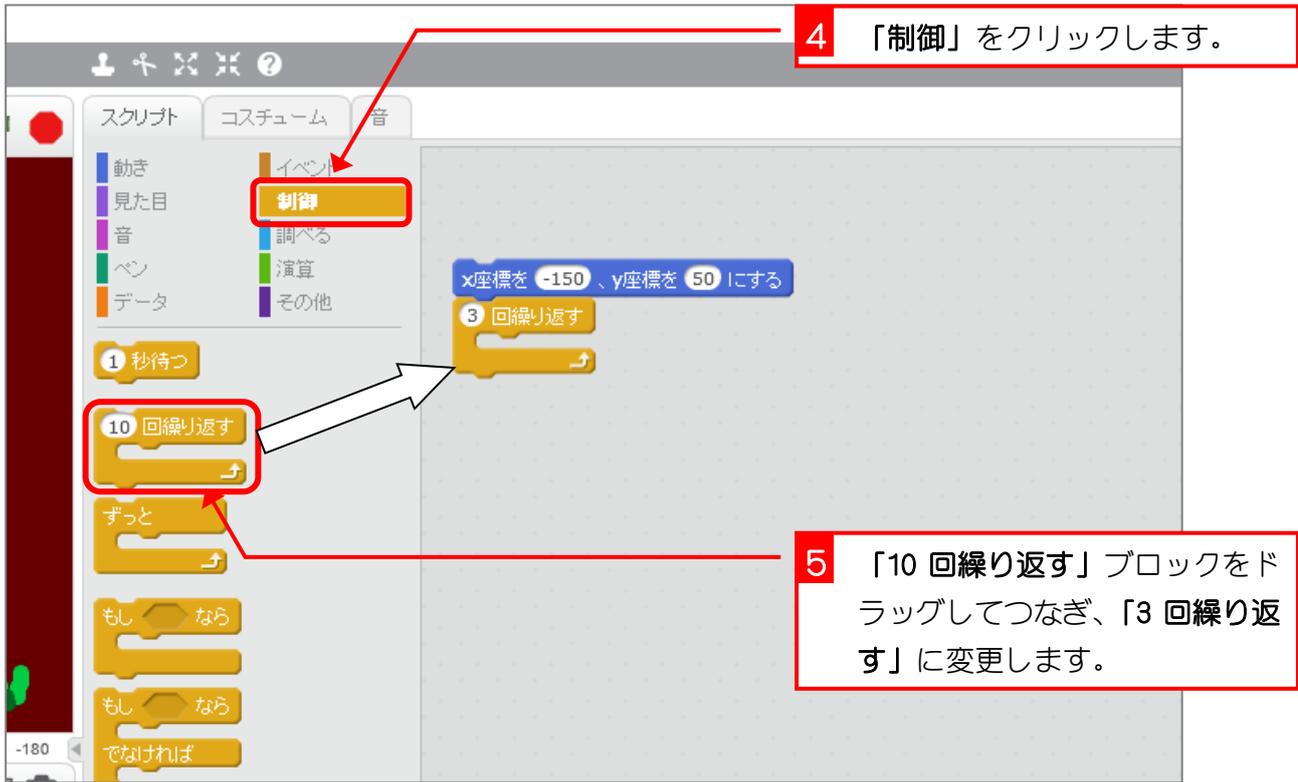


X座標-150、Y座標50 から初めて横方向に
3匹のもぐらを並べるよ。
X座標は150ずつ増やそうね。

1 「動き」をクリックします。

2 「X座標を ()、Y座標を ()
にする」ブロックをスクリプト
エリアにドラッグします。

3 「X座標を-150、Y座標を50に
する」に変更します。



7 「動き」をクリックします。

8 「X座標を 10 ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなぎ、「X座標を 150 ずつ変える」に変更します。

X座標-150、Y座標 50 から横に3匹のものをのクローンを作るスクリプトだよ。

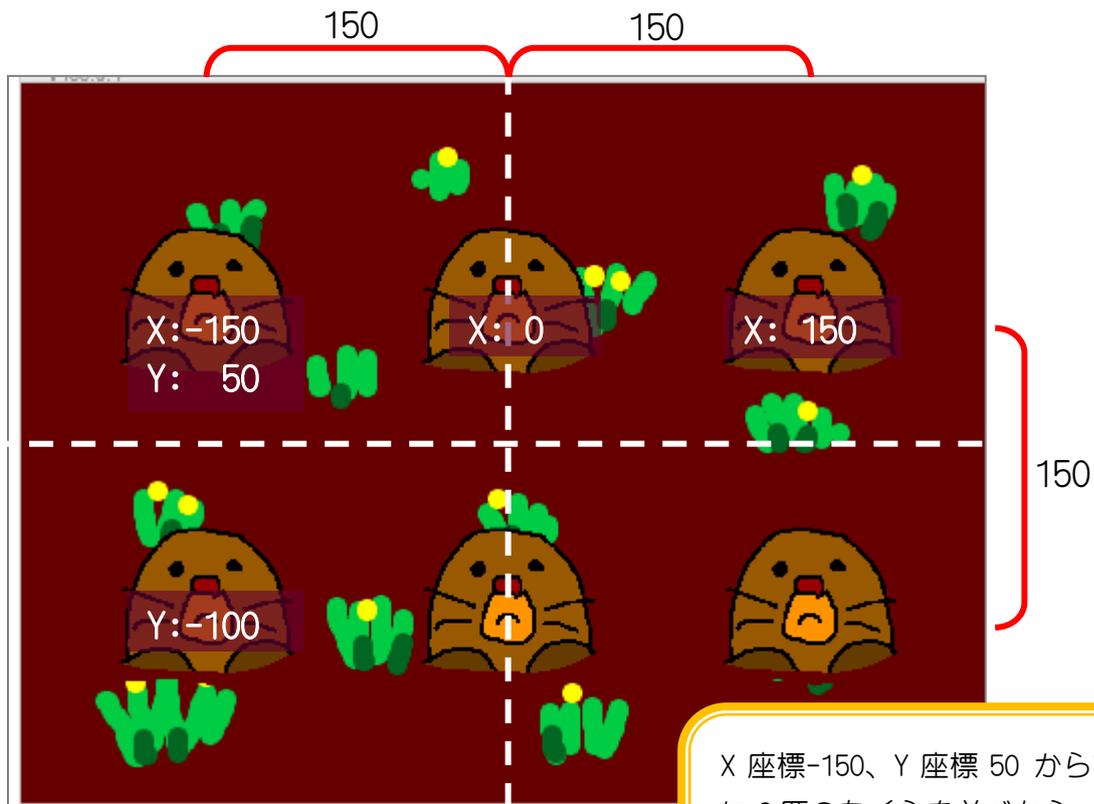
```

x座標を -150、y座標を 50 にする
3 回繰り返す
  自分自身 のクローンを作る
  x座標を 150 ずつ変える
    
```

9 ブロックをクリックします。



2. Y座標を変えて2列目のクローンを作しましょう



X座標-150、Y座標50から初めて横方向に3匹のもぐらを並べたら、Y座標を下に150下げて、1行目と同じようにクローンを作るんだ。

1 「動き」をクリックします。

2 「X座標を0にする」ブロックをドラッグしてつなぎ、「X座標を-150にする」に変更します。

3 「Y 座標を 10 ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなぎ、「Y 座標を-150 ずつ変える」に変更します。

繰り返す回数が 2 回の場合は「Y 座標を -100 にする」ブロックでもいいけど、3 回以上の場合も考えて「Y 座標を-150 ずつ変える」を使っているよ。

4 「制御」をクリックします。

5 「10 回繰り返す」ブロックをドラッグしてつなぎ、「2 回繰り返す」に変更します。

