

## STEP 4. ロケットからビームを<sup>はっしゃ</sup>発射しよう

### 1. ビームの<sup>つく</sup>スプライトを作きましょう






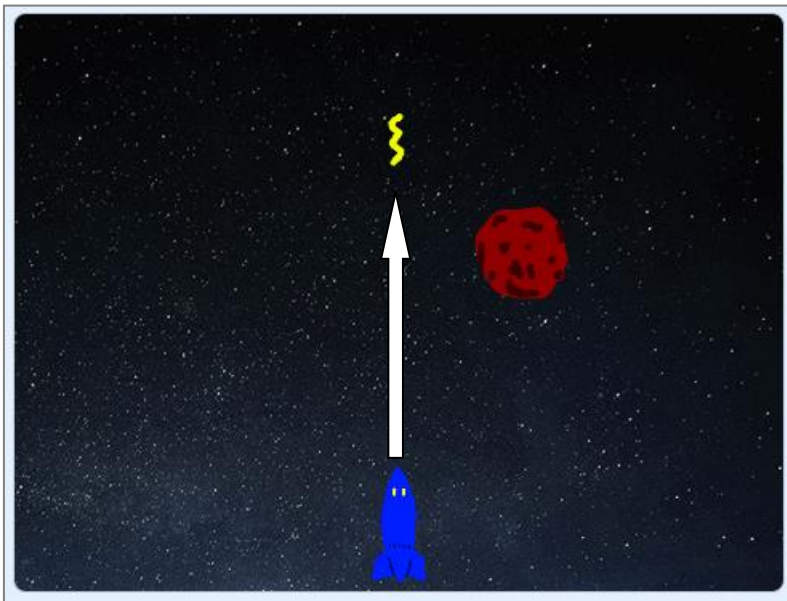
## やってみよう 4 ロケットのスク립ト

- 「スペースキー」を押した時「ビーム発射」というメッセージを送りましょう。  
※「スペースキーが押されたとき」ブロックは使わないで作ってください。

解答例は巻末にあります、見ないで頑張ってみましょう。

## やってみよう 5 ビームのスク립ト

-  をクリックすると「ビーム」を隠しましょう。
- 「ビーム発射」のメッセージを受け取ったときの動きを次のようにしましょう。
  - 「ビーム」をロケットのところに移動し、表示しましょう。  
その時、ロケットの後ろに隠れるようにしましょう。（「最背面へ移動する」ブロックを使うといいね）
  - 「ビーム」を画面の一番上まで10ずつ移動しましょう。  
使うブロックは「端に触れた」ブロックと「まで繰り返す」ブロック、そして「y座標を10ずつ変える」ブロックだ。
  - 「ビーム」が画面の一番上まで来たら隠しましょう。
  - 「ビーム」を発射するときに何か音を鳴らしましょう。

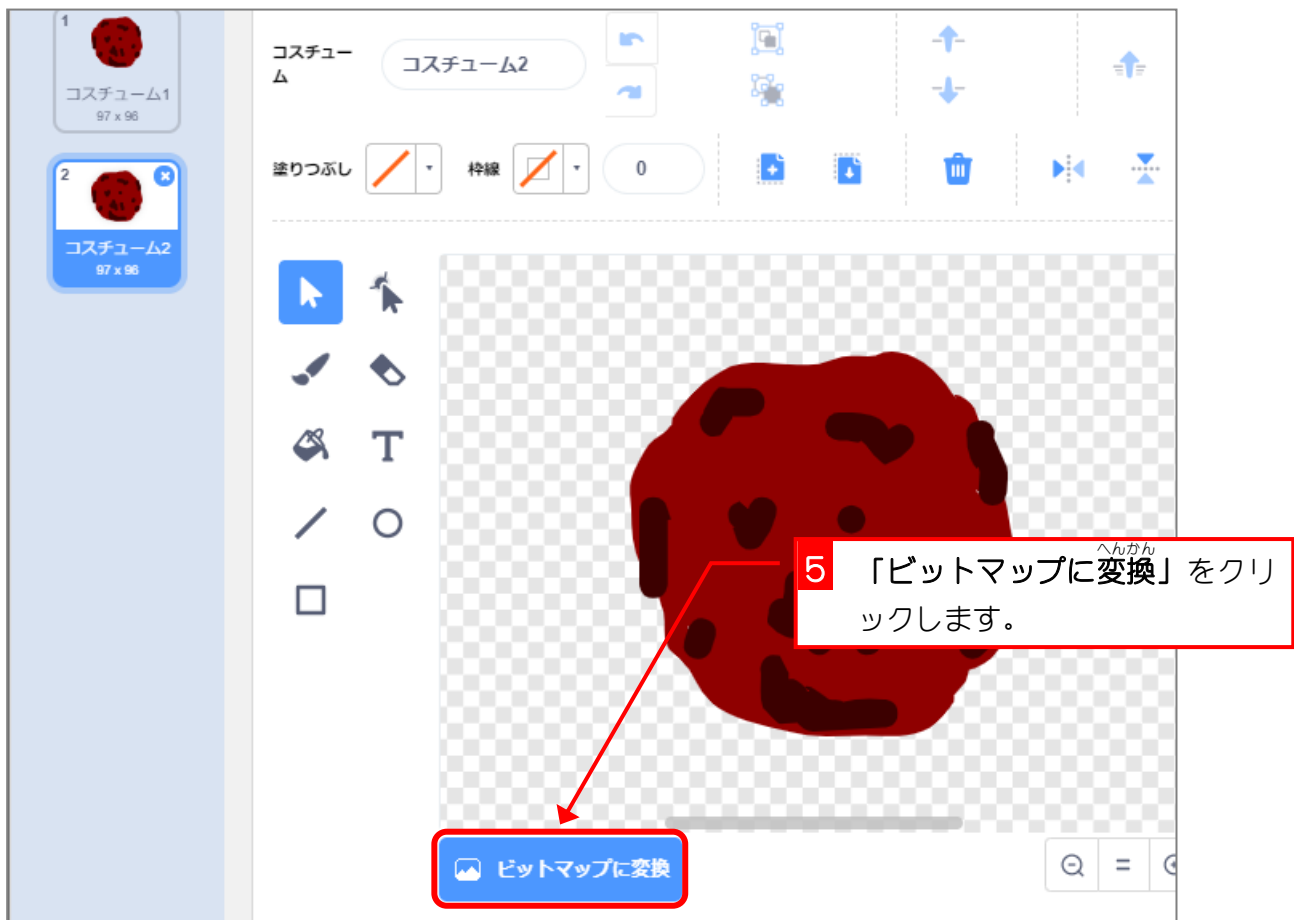
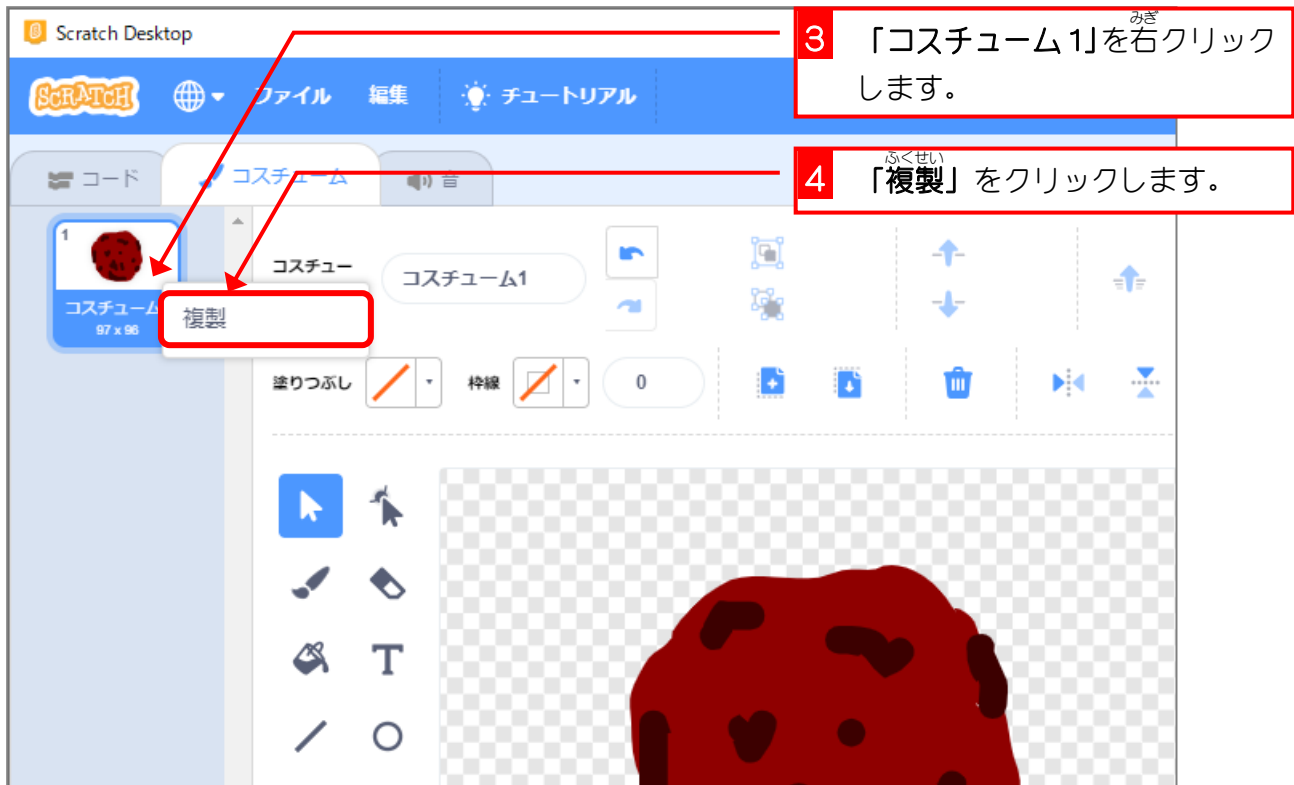


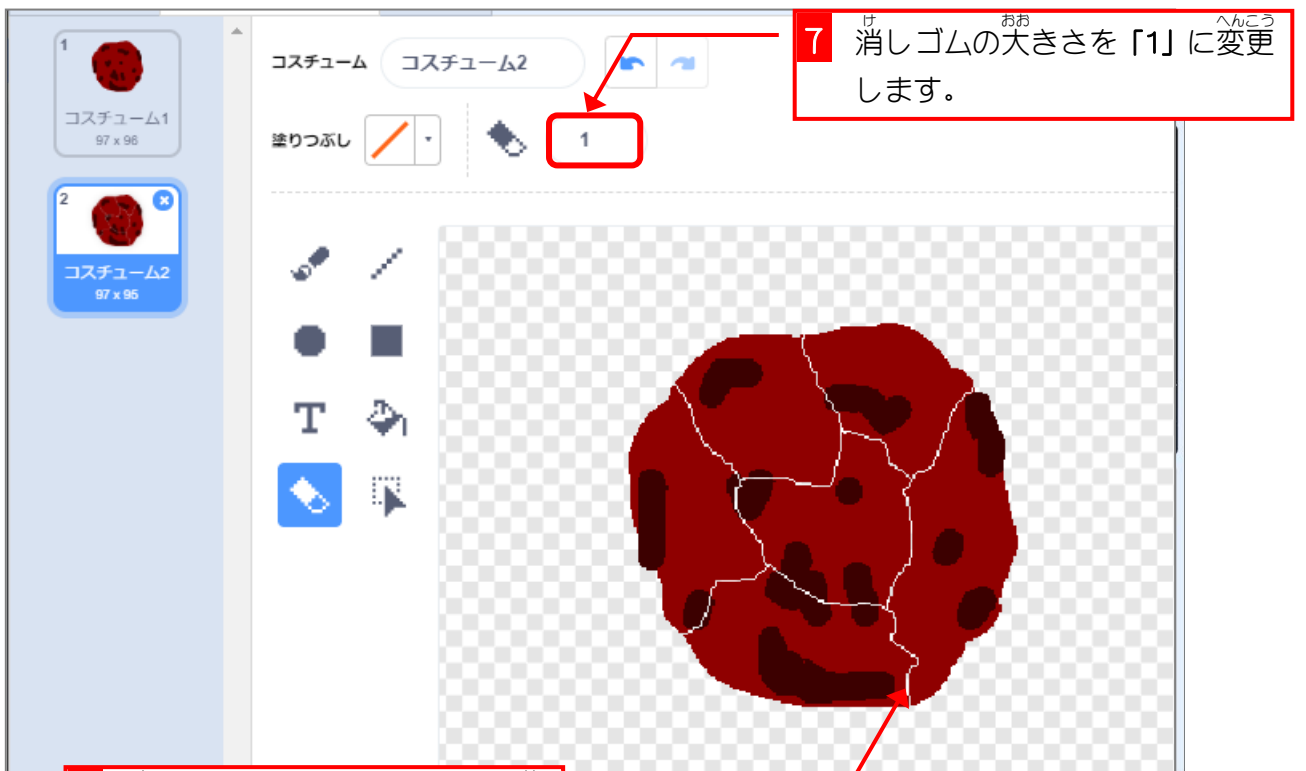
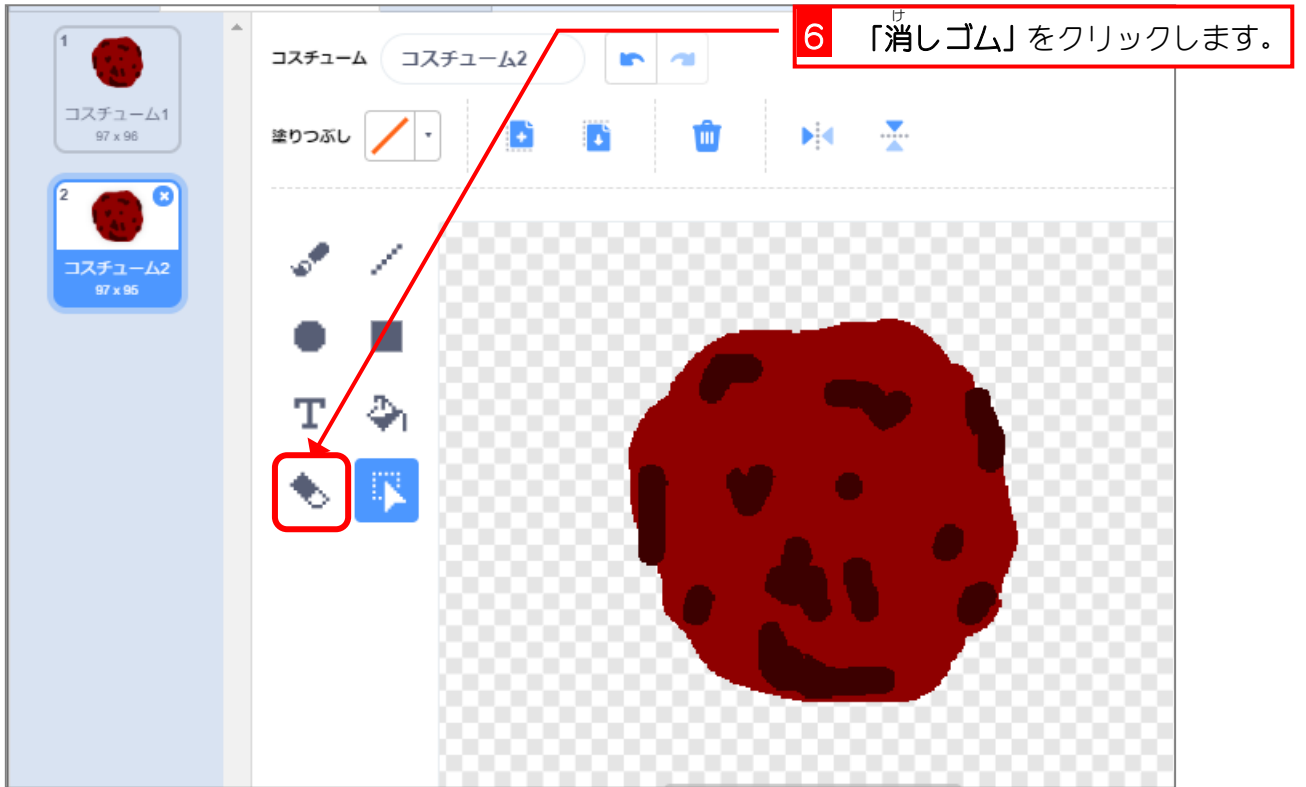
解答例は巻末にあります。見ないで頑張ってみましょう。

# STEP 5. 「いんせき1」<sup>ばくはつ</sup> 爆発のアニメーション

## 1. 爆発<sup>ばくはつ</sup>したいんせき<sup>はへん</sup>の破片<sup>つく</sup>を作しましょう

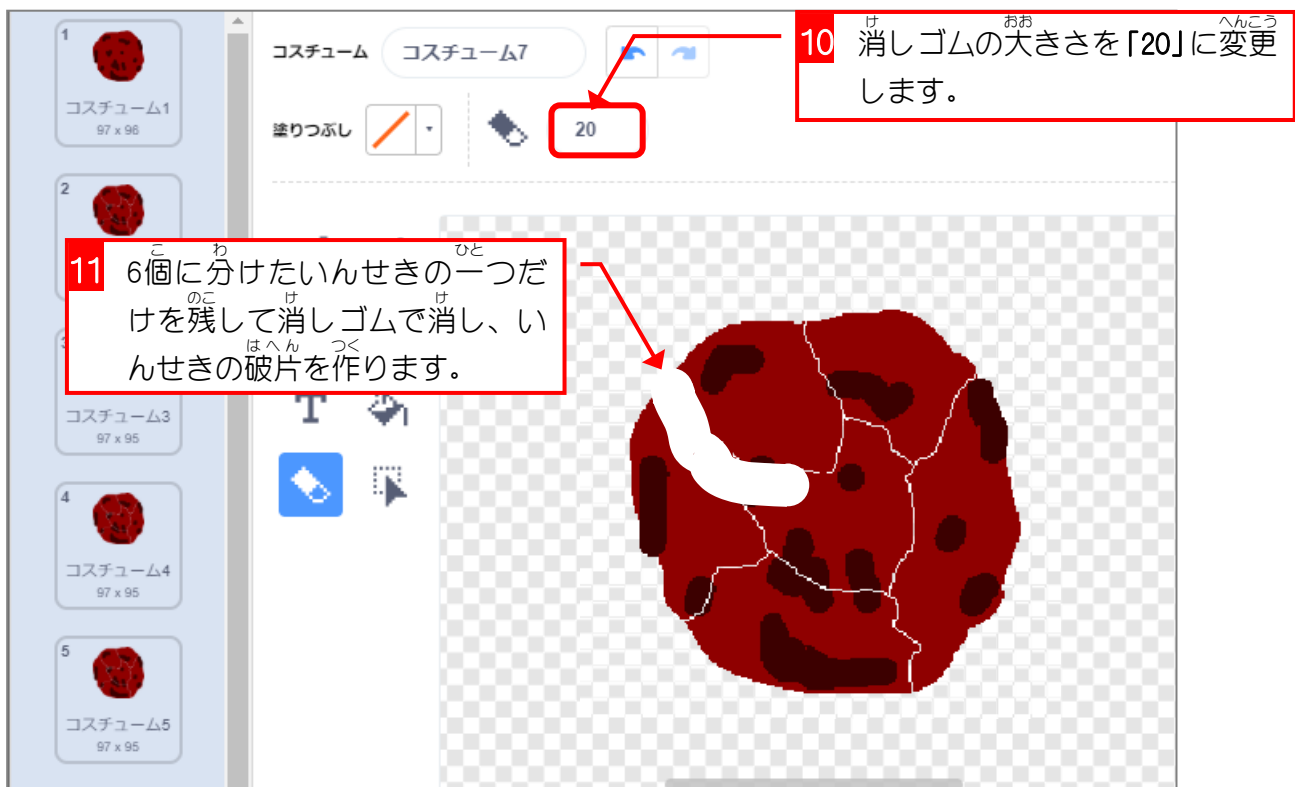
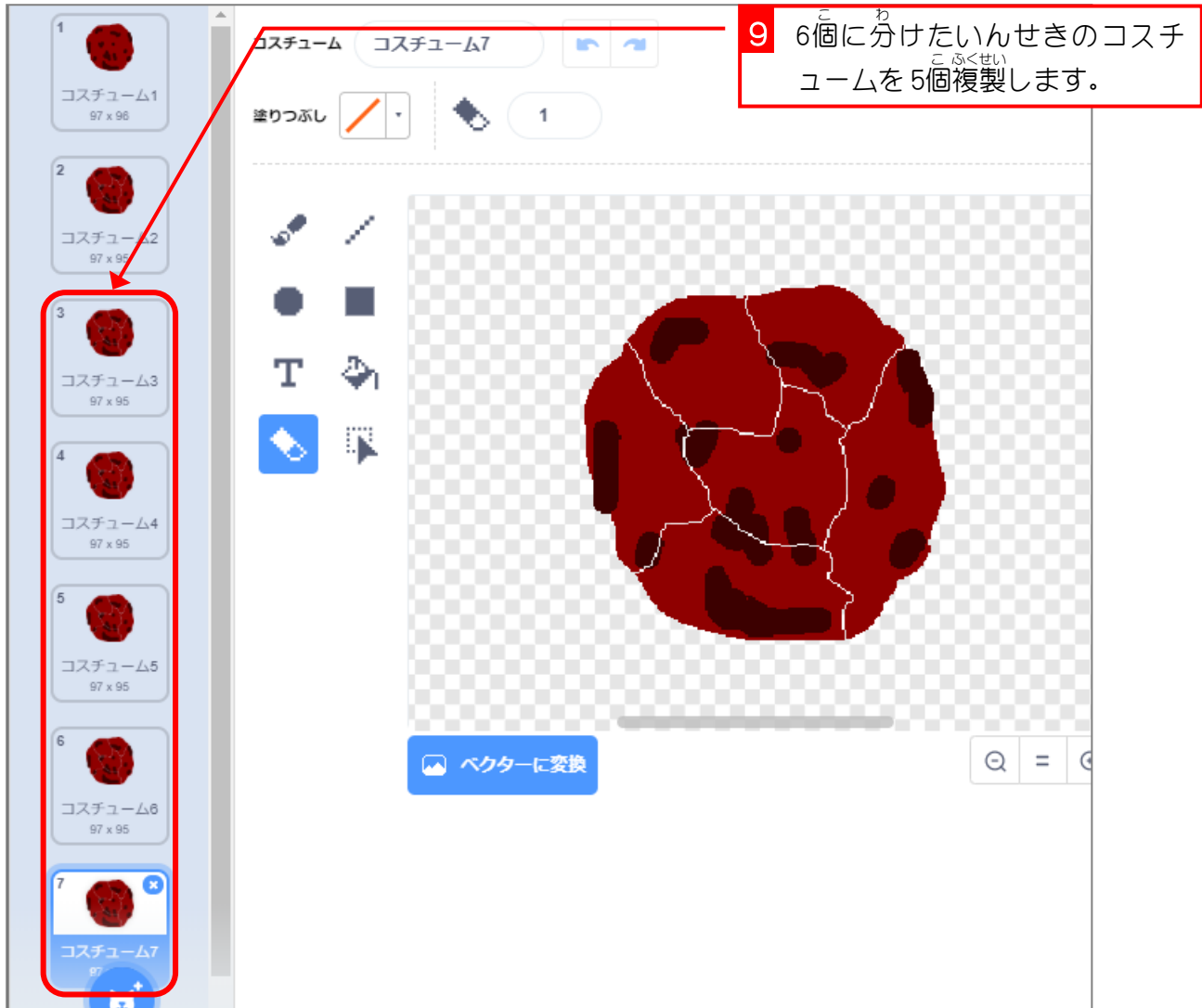


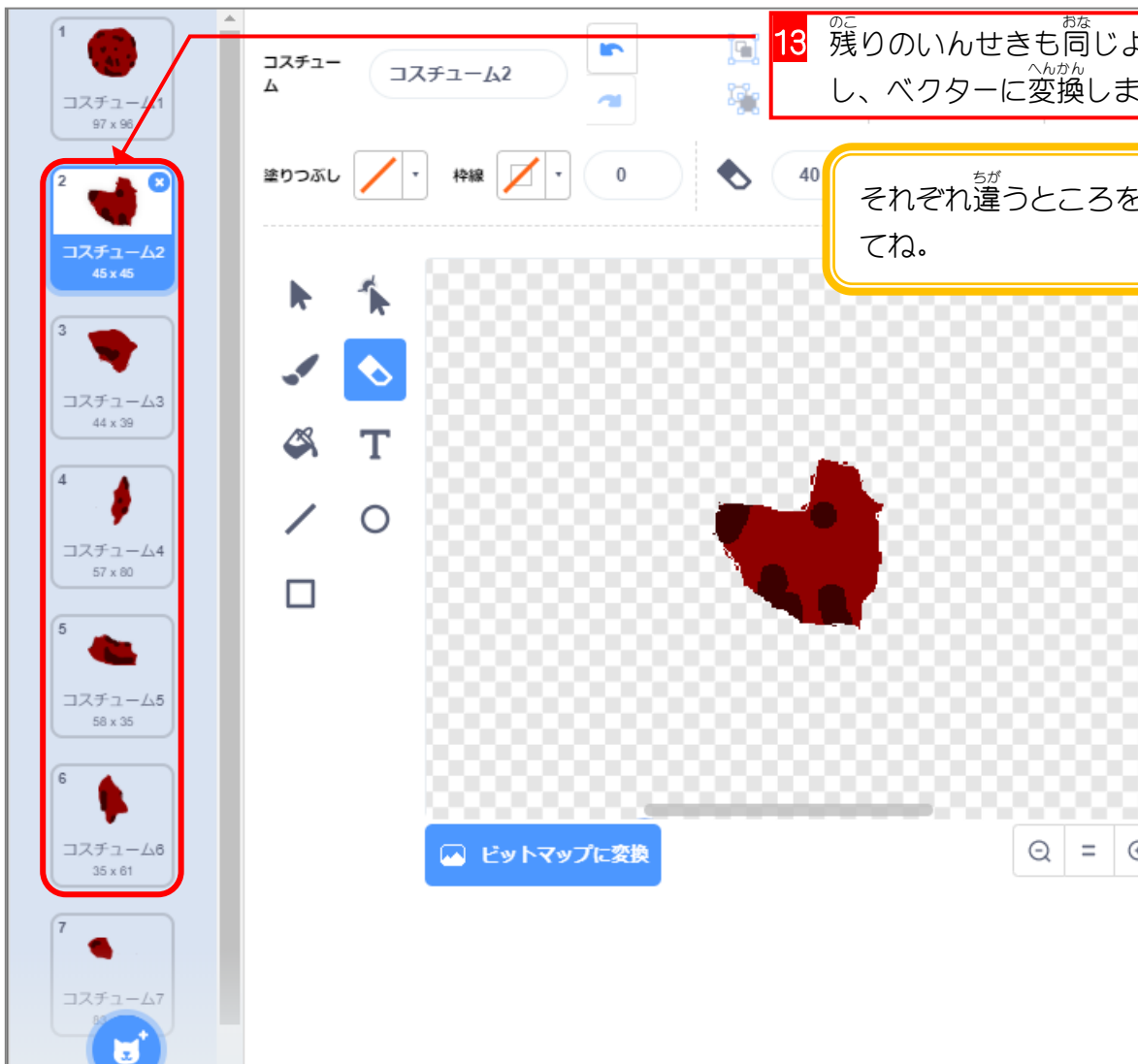
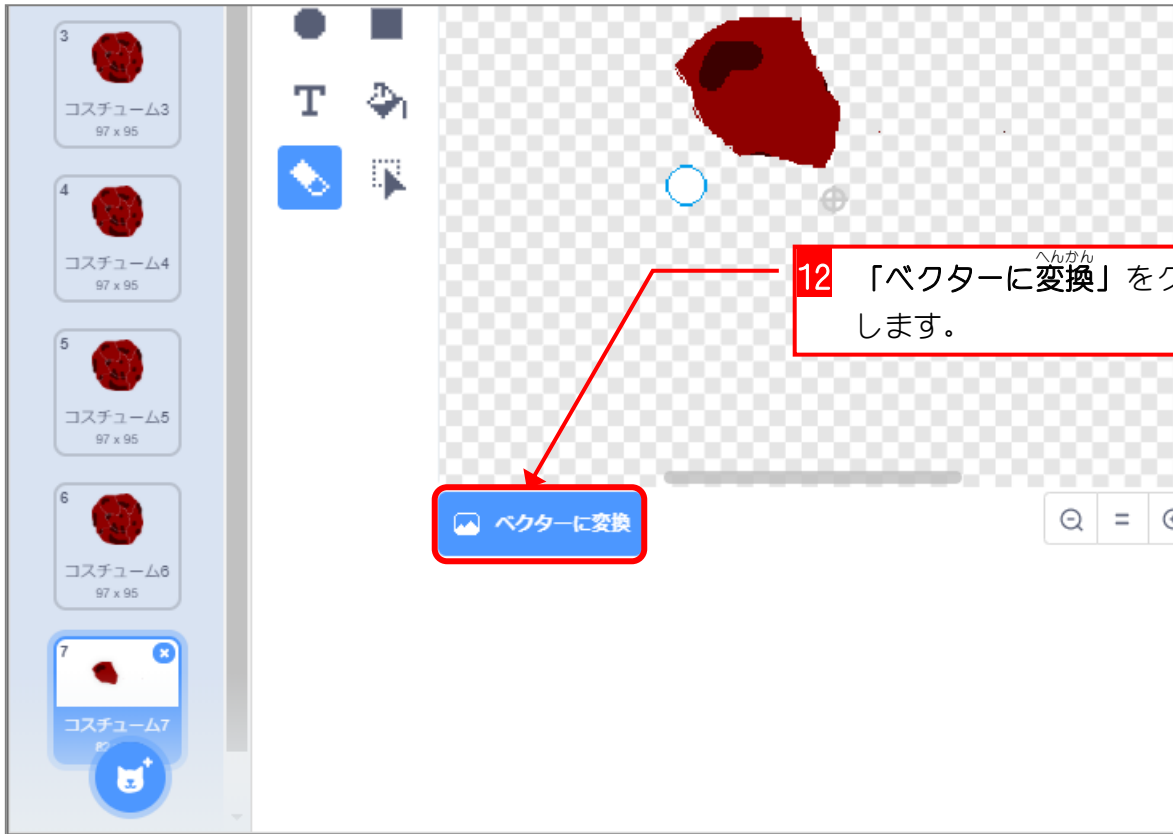




8 消しゴムでいんせきを6個の破片に分けます。

いんせきを6個に分解して、爆発したように見せるんだよ。







## 2. <sup>はへん</sup>破片を一つにまとめましょう

