

STEP 4. もぐらのクローンを作って増やそう

1. もぐらのクローンを作きましょう



The image shows the Scratch code editor with the 'Code' tab selected. A script block is visible with the following steps:

- 1 「コード」をクリックします。
- 2 「制御」をクリックします。
- 3 「自分自身のクローンを作る」をクリックします。

The '制御' (Control) category is highlighted in the left sidebar, and the '自分自身' (Myself) dropdown menu is selected in the 'Create my own clone' block.



The image shows the Scratch stage with a mole sprite on a dark brown background with green plants. A white arrow points to the left, indicating the direction of movement. The 'もぐら' (mole) sprite is highlighted with a red box.

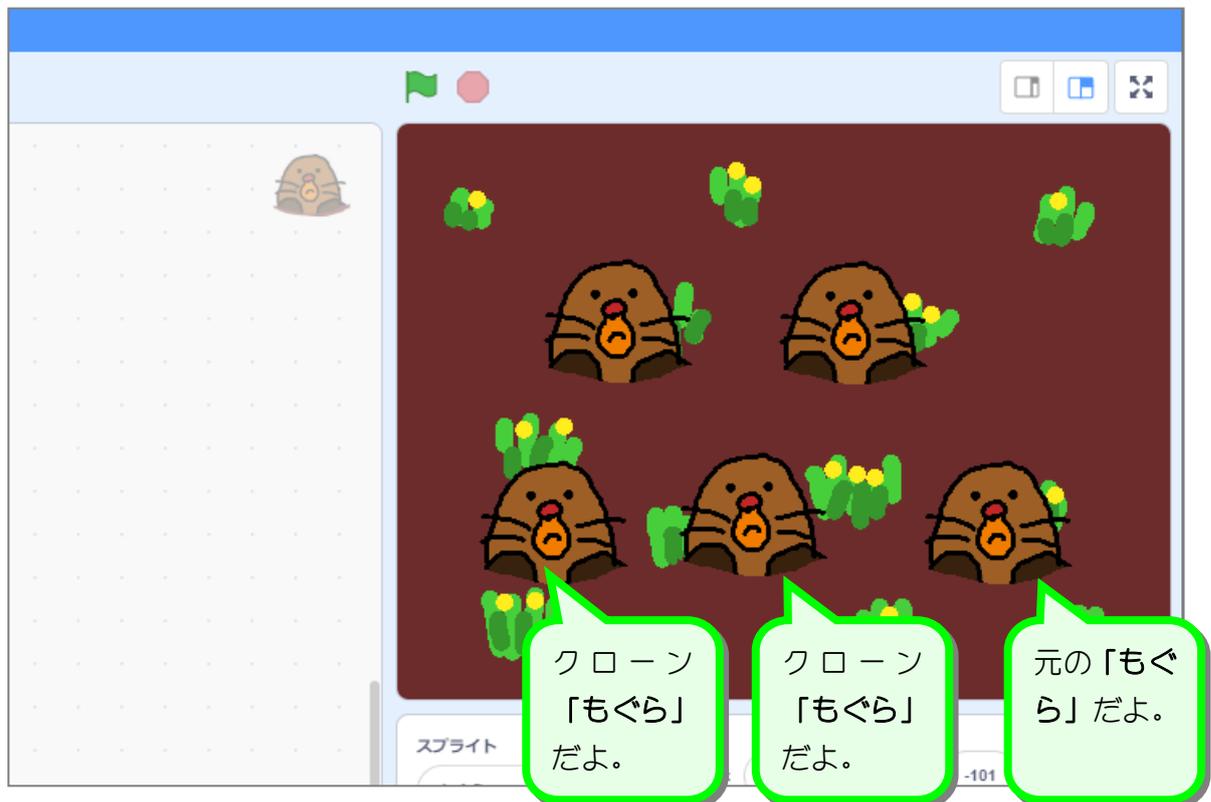
4 もぐらを左にドラッグします。

The bottom of the image shows the 'Sprite' (スプライト) panel with the 'もぐら' (mole) selected, and the 'Stage' (ステージ) panel.

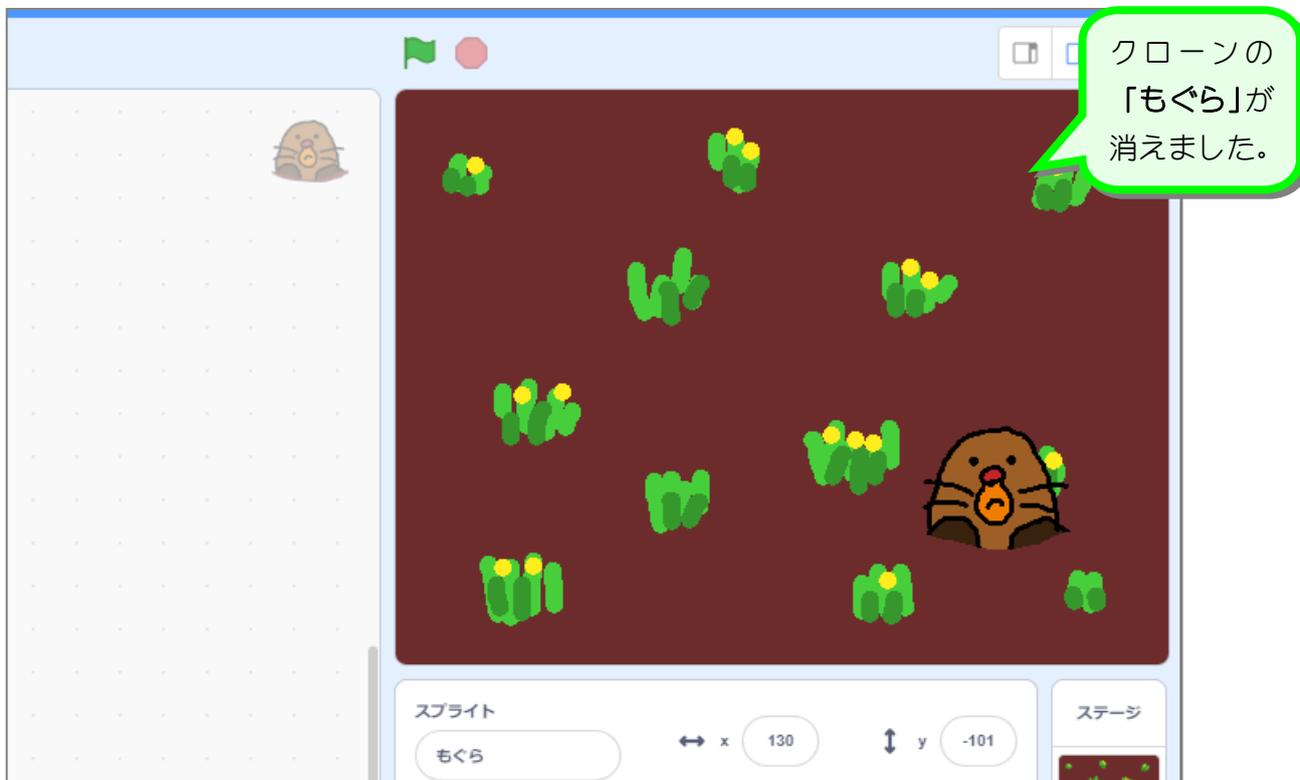
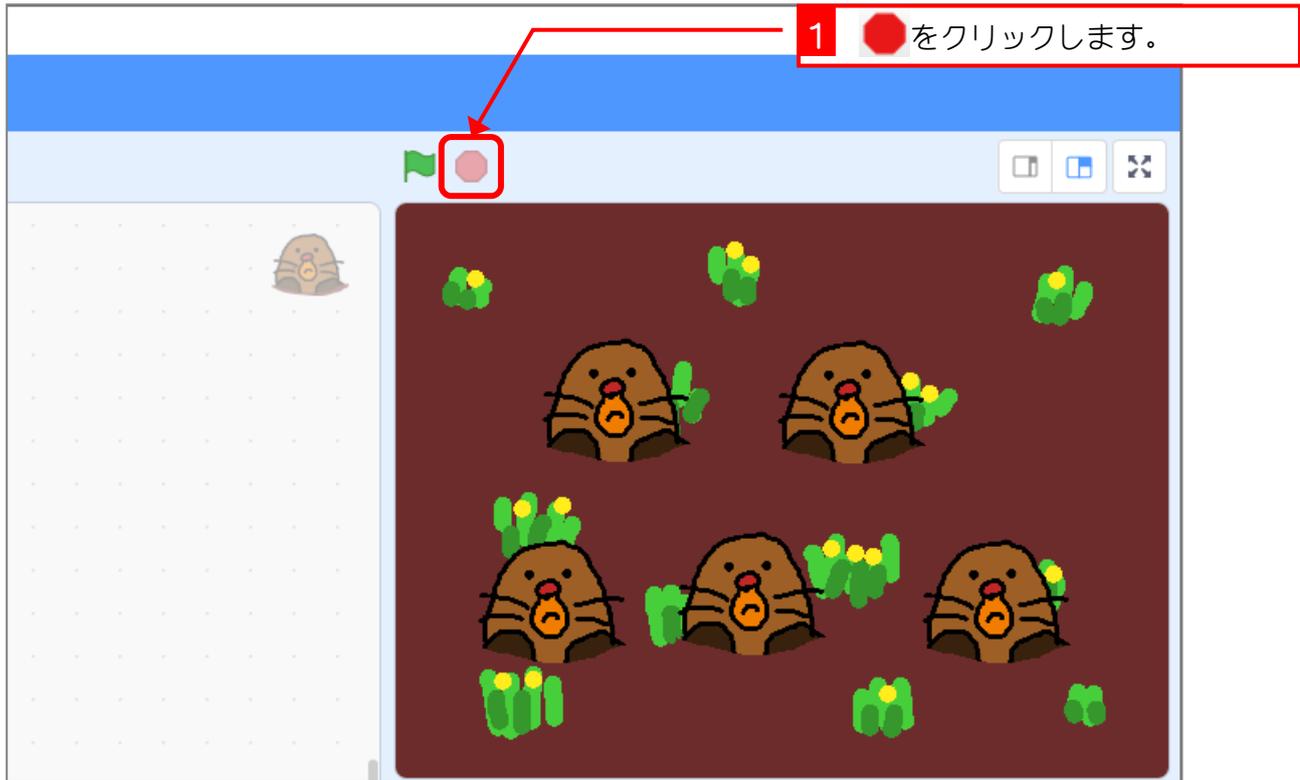


やってみよう 4

- クローンのもぐらを増やしましょう。

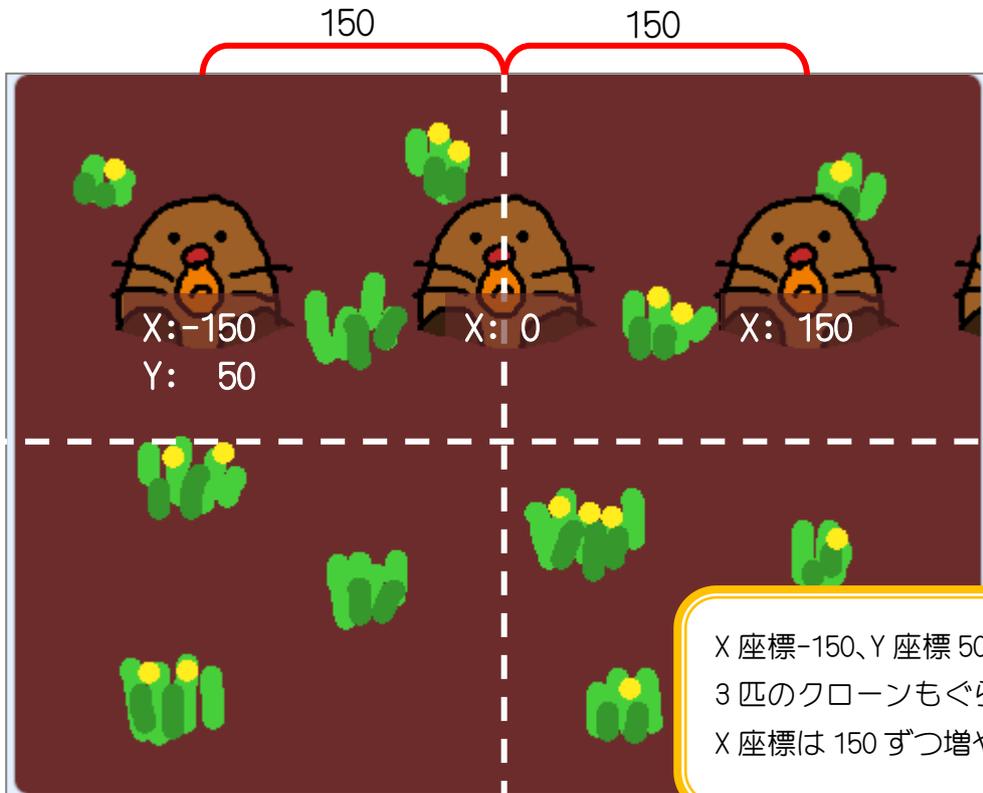


2. クローンのもぐらを消しましょう



STEP 5. もぐらを並べるスクリプトを作ろう

1. 横に3匹のもぐらを並べましょう



Scratch Desktop

Scratch ファイル 編集 チュートリアル

コード コスチューム 音

動き

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

どこかの場所へ行く

x座標を 130、y座標を -101 にする

1 秒で どこかの場所へ行く

1 秒で x座標を 130 に、y座標を

1 「動き」をクリックします。

2 「X座標を ()、Y座標を ()にする」ブロックをスクリプトエリアにドラッグします。

3 「X座標を-150、Y座標を 50にする」に変更します。

4 「制御」をクリックします。

5 「10 回繰り返す」ブロックをドラッグしてつなぎ、「3 回繰り返す」に変更します。

The screenshot shows the Scratch 3 interface with the 'Control' category selected in the left sidebar. In the workspace, a blue block 'x座標を -150、y座標を 50 にする' is connected to an orange '3 回繰り返す' block. A red box highlights the '制御' category in the sidebar. A red box highlights the '10 回繰り返す' block in the sidebar, with an arrow pointing to the '3 回繰り返す' block in the workspace.

6 「自分自身のクローンを作る」ブロックをドラッグしてつなぎます。

The screenshot shows the Scratch 3 interface with the 'Control' category selected in the left sidebar. In the workspace, a blue block 'x座標を -150、y座標を 50 にする' is connected to an orange '3 回繰り返す' block, which is connected to an orange '自分自身のクローンを作る' block. A red box highlights the '自分自身のクローンを作る' block in the sidebar, with an arrow pointing to the corresponding block in the workspace.

7 「動き」をクリックします。

8 「X座標を10ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなぎ、「X座標を150ずつ変える」に変更します。

X座標を 10 ずつ変える

X座標を 130 にする

y座標を 10 ずつ変える

x座標を -150、y座標を 50 にする

3 回繰り返す

自分自身 のクローンを作る

x座標を 150 ずつ変える

X座標-150、Y座標50 から横に3匹のもぐらのクローンを作るスクリプトだよ。

x座標を -150、y座標を 50 にする

3 回繰り返す

自分自身 のクローンを作る

x座標を 150 ずつ変える

9 ブロックをクリックします。

どこかの場所へ行く

x座標を 130、y座標を -101 にする

1秒でどこかの場所へ行く

1秒でx座標を 130 に、y座標を

90度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 130 にする

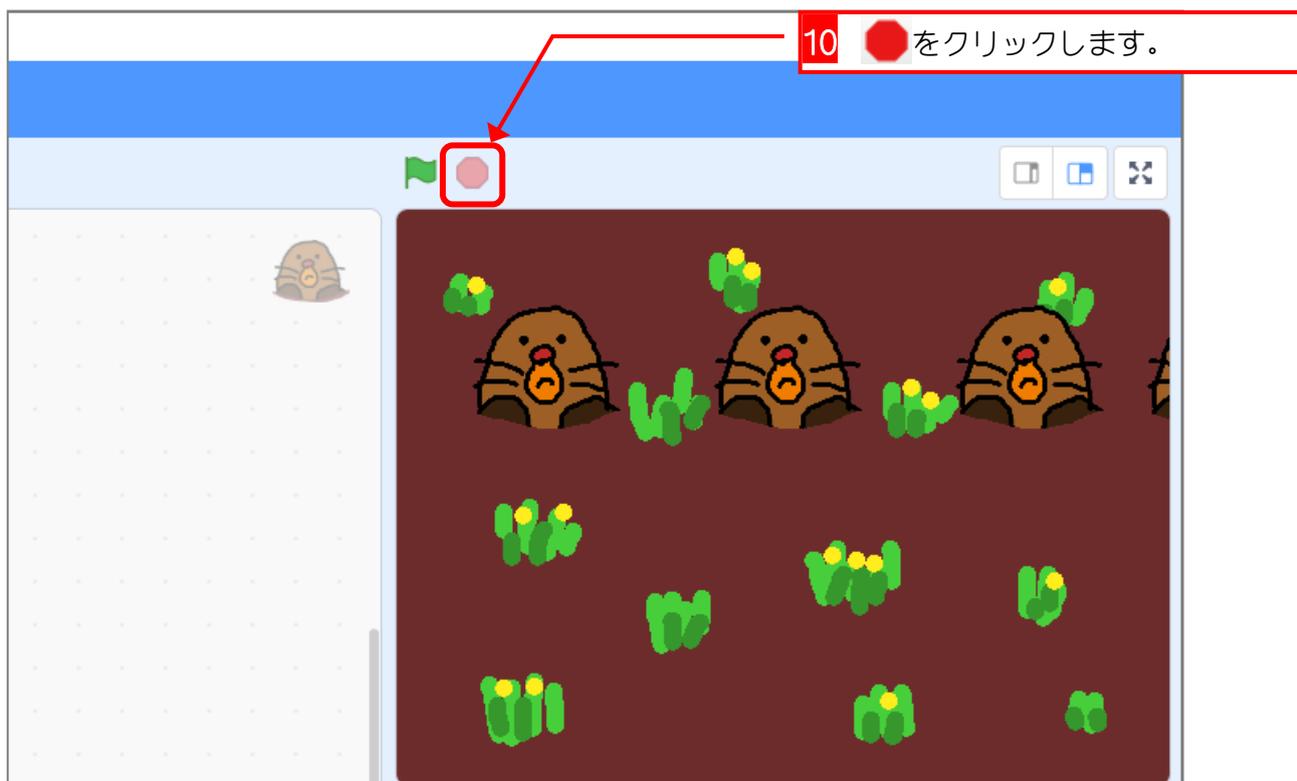
y座標を 10 ずつ変える

x座標を -150、y座標を 50 にする

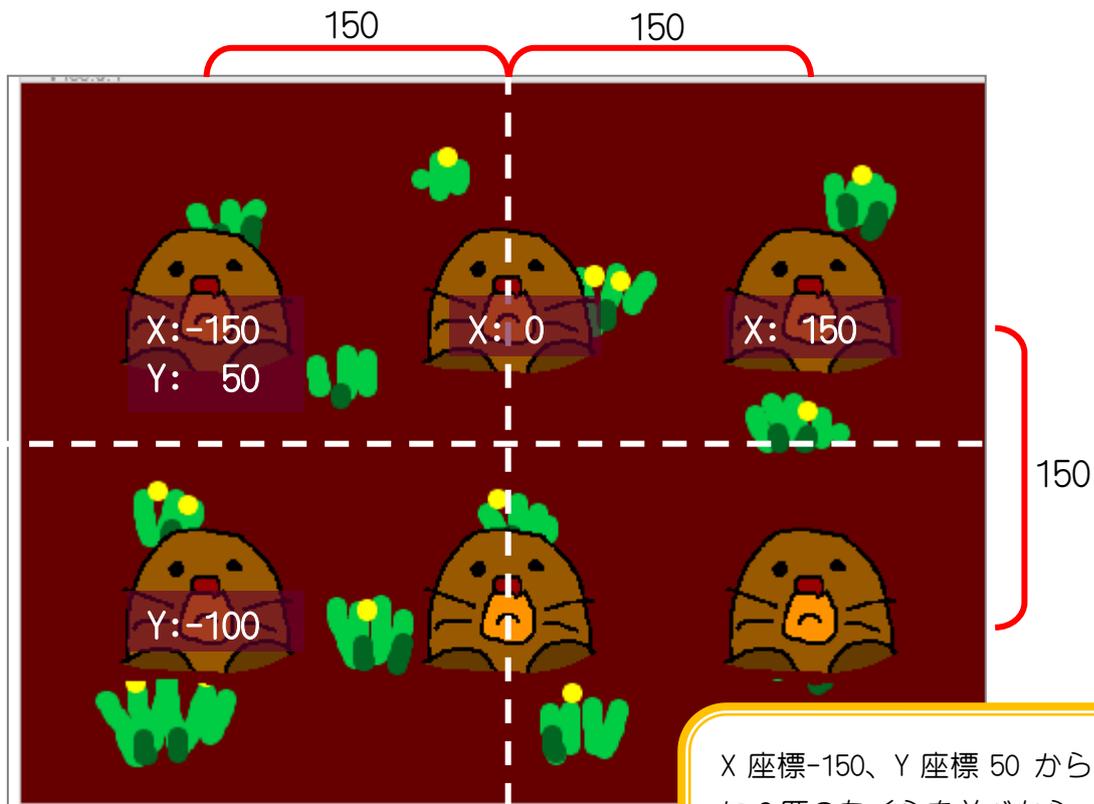
3 回繰り返す

自分自身 のクローンを作る

x座標を 150 ずつ変える



2. Y座標を変えて2列目のクローンを作しましょう



X座標-150、Y座標50から初めて横方向に3匹のもぐらを並べたら、Y座標を下に150下げて、1行目と同じようにクローンを作るんだ。



1 「X座標を269にする」ブロックをドラッグしてつなぎ、「X座標を-150にする」に変更します。

2 「Y座標を 10 ずつ変える」ブロックをドラッグしてつなぎ、「Y座標を-150 ずつ変える」に変更します。

繰り返す回数が 2 回の場合は「Y座標を -100 にする」ブロックでもいいけど、3 回以上の場合も考えて「Y座標を-150 ずつ変える」を使っているよ。

3 「制御」をクリックします。

4 「10 回繰り返す」ブロックをドラッグしてつなぎ、「2 回繰り返す」に変更します。

